

プログラミング初級 講義実況

第5回

第5回講義内容

- 文字コード
- 関数

2007/4/1

2/20

文字コード

型の種類

- short型 -32768~+32767
- int 型 -2147483648~+2147483647
- long 型 -2147483648~+2147483647
- char 型 -128 ~ +127
- float 型 $3.4 \times 10^{-38} \sim 3.4 \times 10^{+38}$
- double型 $1.7 \times 10^{-308} \sim 1.7 \times 10^{+308}$

2007/4/1

4/20

文字コード

```
char hoge;  
hoge = 97;
```

2007/4/1

5/20

文字コード

```
char hoge;  
hoge = 'a';
```

2007/4/1

6/20

文字コード表



2007/4/1

7/20

16進法の使い方

```
char hoge = 0x61;
```

2007/4/1

8/20

数字の注意

```
char hoge = '1';
```

```
char hoge = 1;
```

2007/4/1

9/20

日本語の話 / 文字化けの話

- 文字コードは1バイトで256文字しか表現することができない。
- 2バイトにすれば問題ない。

2007/4/1

10/20

関数

関数を作ってみる

- 2つの値を入力して、その和を求める関数を作ってみる。

2007/4/1

12/20

関数の作り方

- 型 関数名(引数) {関数の中身}

2007/4/1

13/20

プロトタイプ宣言

- C言語のコードは上から下に行われる

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    Test2();
    return 0;
}

void Test2(void)
{
    printf("TEST FUNCTION\n");
}
```

2007/4/1

14/20

プロトタイプ宣言

```
#include <stdio.h>

void Test2(void);

int main(void)
{
    Test2();
    return 0;
}

void Test2(void)
{
    printf("TEST FUNCTION\n");
}
```

2007/4/1

15/20

main関数

```
int BP_SYM( 略 )
{
    (略)

    result = main(argc,argv, __environ);
    (略)

    exit(result);
}
```

2007/4/1

16/20

演習問題

文字コードを表示するプログラム

- 0 ~ 255までの文字コードを表示するプログラムを作成せよ。
- 表示結果は10進法の値、16進法の値、文字を表示せよ。

2007/4/1

18/20

べき乗を求めるプログラム

- べき乗を求めるプログラムを作成せよ。
- 例えば2の5乗を求める関数を作る場合は、

```
Power( 2 , 5 );
```

となるようにすること。

2007/4/1

19/20

まとめ

- 文字コード

数字を文字に置き換えたもの

- 関数

あるまとまった処理をするもの

2007/4/1

20/20