

## Lv5向け ダンジョンハック 「古代遺跡の探索」

想定人数3～5人

簡易フローチャート

OP→FS判定→鍵の開錠→最終戦→ED

詳細チャート

・Opフェイズ「古代遺跡の探索者」

エリンディル大陸を旅していたPCたちは、ある夜、偶然古代の遺跡を見つけた。みれば、風の時代のもののようなのだ。財宝を手に入れるべく、君達は後日その遺跡へ入念な準備をし向かうことにした。

・EDフェイズ「新たな冒険へ」

かくして、君達は古代の遺跡の宝を手に入れた。

と、そのときだ。

???「試練に打ち勝ち、宝を得し者よ！」

と、声がした。ふと後ろを振り返れば、エルダと思わしき者の幻影が立っていた。

???「私は風の時代のエルダだ。汝らが善あるものであることを願い、ここに他なる秘宝のありかをしめそう。」

そういうと、君達の脳裏に見知らぬ場所とその位置が送り込まれる。

???「それは、古代の知識。裁きに立ち向かうための智慧。

探求者よ、さあ、いくがよい！」

幻影はそういい残すと、霞となり消えた。

かくして、次の冒険の行き先は示された。

次は、どんな秘宝を得ることができるのだろうか？

FIN

経験点

ミッションに成功した 26点

遭遇したエネミー

モンスターゲートが作動した場合

合計：40Lv+召喚したエネミーのレベルの合計

作動しなかった場合

合計：16Lv+召喚したエネミーのレベルの合計

遭遇したトラップ

モンスターゲートが作動した場合

合計：123Lv

作動しなかった場合

合計：103Lv

# Lv5向け ダンジョンハック 「古代遺跡の探索」

## ミドルフェイズ

### ・ミドルフェイズ1 「古代遺跡への侵入」

君達は、グランフェルデン南東の遺跡へ来ていた。  
周囲には、無数のセキュリティシステムが回遊している。  
おっと、そのうちの一つに見つかってしまったようだ！

FS判定 古代遺跡深層へ侵入せよ

制限人数 2人

終了条件 5ラウンド経過

成長点 10点

完了値 12点

支援判定 任意

初期. 【命中判定】 or 【魔術判定】 16

1. 【敏捷】 13

2. 【危険感知】 16

3. 【知力】 15

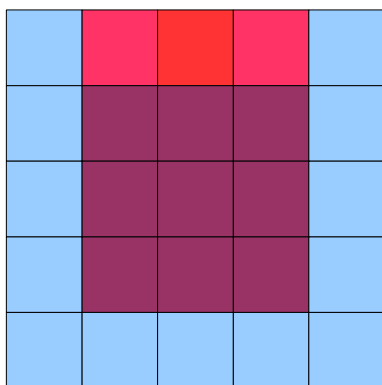
初期：君達は、セキュリティシステムを薙ぎ払い突破口を開かなければならない。

進行値4：君達は、突破口を作り出した。

進行値7：君達は、再び多くのセキュリティシステムが巡回している地点へとついった。今度こそは見つからないように警戒の目をかいくぐって移動しなくては。

進行値10：そのうちに君達は、古代の機械が多くおかれた場所へたどり着いた。

### ・ミドルフェイズ2：宝物庫への扉を開錠せよ



■ 痛みの結界

■ 扉

たどり着いた先は大きな扉だった。

扉には、鍵Aがついている。

鍵aには、ワイルドレンジ+スティングボムが仕掛けられている。

解除に失敗すると作動する。

また、鍵AのHPを200点、解除値22にカスタマイズする (Lv45)。

扉の前の床には、

コンシール (難易度19にカスタマイズ、Lv19) + 死の結界 + モンスターゲート3つ

(2つはセキュリティシステム、一つはスチールゴーレム。セキュリティシステムには自爆 (ダメージを10d+20にカスタマイズ Lv10) をつける)。

モンスターゲートの起動条件は、死の結界の上で2ラウンド経過。

## Lv5向け ダンジョンハック 「古代遺跡の探索」

想定人数3～5人

簡易フローチャート

OP→FS判定→鍵の開錠→最終戦→ED

詳細チャート

・クライマックスフェイズ  
宝物庫には、ゴーレムがいた。

Boss：シルバーゴーレム

種族；機械

レベル：16

識別値：20

筋力51/17

器用36/12

敏捷27/9

知力1/0

感知30/10

精神1/0

幸運21/7

攻撃：シルバーストリーク（長剣） 12（4d）/30（6d）/白兵（物理）/至近

攻撃：《シルバーストリーク》 12（3d）/50（2d）/特殊（魔法〈光〉）/20m

回避9（2d） 防御40/0 HP：314 MP：0 行動：19 移動：22

〈シルバーストリーク〉1：メジャーアクション。20M以内の単体に特殊攻撃を行なう。その特殊攻撃の命中判定は[3d+12]となり、ダメージは光属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2d+50]となる。

〈運命の加護〉3：このエネミーは、フェイトを3点所持している。

〈豪腕〉4

〈変幻攻撃〉2

〈召喚：機械〉1

〈特殊召喚〉1

〈抵抗性：威圧〉1

〈抵抗性：スリッパ〉1

ドロップ

5～8：ゴーレムの大宝石（1500G）

9～18：上質の銀（2000G）×2

19～謎の重金属（30000G）

討伐後、宝物庫の宝から“古代の盾”を得る。