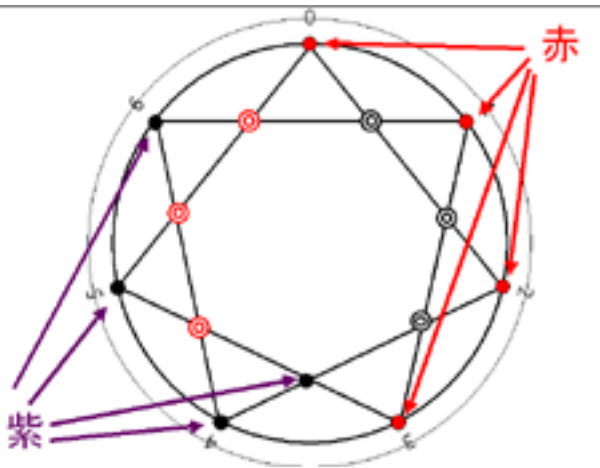


0. コンポーネント

- (1) 七ぼう星が描かれたゲームボード
- (2) 赤のコイン×4 紫のコイン×4
- (3) 予言カード(0~6)×2(計14枚) :
カードはトランプで代用してください。ジョーカーを0として
ジョーカーと1~6のカードを使ってください。

1. 準備

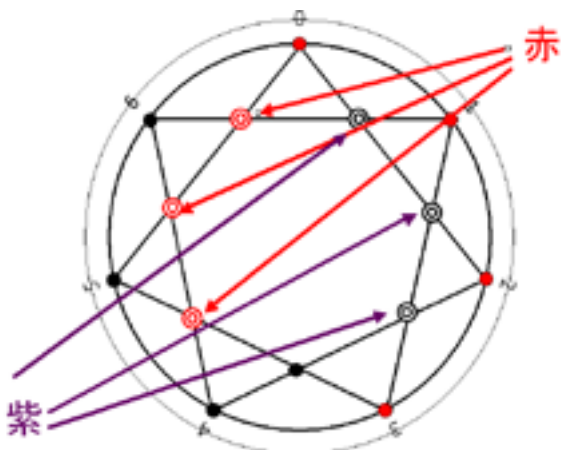
- (1) じゃんけん等で赤と紫のいずれを担当するか決める。赤が先手
なので、先手プレイヤーに赤のコインを渡し、後手のプレイヤーに紫のコインを渡す。
- (2) 赤と紫のコインを下記のように配置する。



- (3) それぞれのプレイヤーに0~6のカードを1枚ずつ配る。

2. 目的

それぞれのプレイヤーは、決められたゴールを目指し（二重丸の点がゴール）、先に自分の色のコイン3つが、すべてゴール地点に配置できたプレイヤーの勝ち。



3. 手順

- (1) 2人同時に3枚のカードを裏向きに並べる。
左から順番に並べる
- (2) 2人ともカードを裏向きに出したら、先手プレイヤーが一番左のカードを1枚表にするにする。
- (3) 先手のプレイヤーは、自分が表にしたカードにそって駒を動かす。自分の駒であればどれを動かしてもかまわない。
- (4) 表にしたカードを手札に戻し、手札から一枚カードを裏向きにして置く。置くときは列の一番右側に置くこと。
- (5) 後手のプレイヤーが一番左のカードを1枚表にする。
- (6) 後手のプレイヤーは、自分が表にしたカードにそって駒を動かす。自分の駒であればどれを動かしてもかまわない。
- (7) 表にしたカードを手札に戻し、手札から一枚カードを裏向きにして置く。列の一番右側に置くこと。
- (8) 先手プレイヤーに戻る。
以降、(3)から(8)を繰り返す。

4. ゲームの終了

自分の駒の移動が終わった際に、いずれかのプレイヤーの駒がすべてのゴールを埋めた場合、即座にゲームは終了する。先にゴールしたプレイヤーが勝ち。

4. 移動のルール

- (1) 1つの点には1つのコインしか配置できない。
- (2) 必ずカードの予言どおりに動かなければならない。
 - ・ 直線に数字方向に動かす
 - ・ 円周にそって、その数字方向に動かす
円周にそって動かすときは、隣の数字にしか移動できない
- (3) もし、カードの予言どおりに動かせる駒がない場合は、カードを手札に戻すだけで、コマを動かさない。
- (4) 直線に動くときは自分の駒を飛び越えることができる。
- (5) 相手の駒がいる場合は相手の駒と自分の駒の位置を取り替える。