

§ 4-次元での波の伝播

No.

()

・進行波

弦を伝わる波を扱う時は、境界を越え、弦は無限に続いていると考える。

変位を $u(x, t)$ とし、運動方程式は

$$\frac{\partial^2 u(x, t)}{\partial t^2} = v^2 \frac{\partial^2 u(x, t)}{\partial x^2} \quad (v^2 = \frac{T}{\rho})$$

・一般の波

波の速度を v とし、位置 x では、 t の時間だけ遅れるので、

$x=0$ で $u(0, t) = A \cos(\omega t + \phi)$ と表されるので、

$$u(x, t) = A \cos\left\{ \omega\left(t - \frac{x}{v}\right) + \phi \right\} = A \cos\left(\omega t + \phi - \frac{\omega}{v}x\right)$$

また $\frac{\omega}{v}$ を位相速度という。 $\frac{\omega}{v} = k$ とすると

$u(x, t) = A \cos(kx - \omega t - \phi)$ と書き、この形の波を進行波と(1)。

k は波の波数と(1)。

k - 波数 λ : 波長 $k = \frac{2\pi}{\lambda}$

ω - 振動数 T 周期 $\omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi\nu$

v : 位相速度 $v = \frac{\omega}{k} = v\lambda$

・群速度

空間的に、 ω などの異なる波の重ねた波の速度を群速度と(1)。

$v_g = \frac{d\omega}{dk}$ と表す。