

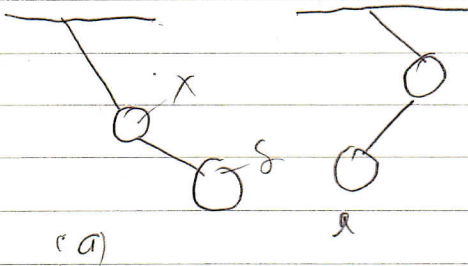
米字が打たないのはゆるしてね

2自由度系の振動

①自由度2の系の運動

系は「複雑な」2つのモードの重ね合わせである

(1)モード



上の図は二重振り子の例をみる

図(a)のような初期値の時

$$x_1(t) = A_1 \cos(\omega_1 t + \phi_1)$$

$s_1(t) = B_2 \cos(\omega_1 t + \phi_1)$ 図(a)のような単振動で表される。 (ϕ_1, A_1) 図(a)の初期値

振動の比は $\frac{B_2}{A_1}$ で一定で、 ω_1 のような振動の形を決めている
この時 x_1 と s_1 は同時に最大値をとったり、0になるりする。

同様に (a) のような ω_2 に対する異なる初期条件を与えれば、

$$x_2(t) = A_2 \cos(\omega_2 t + \phi_2) \quad s_2(t) = B_2 \cos(\omega_2 t + \phi_2) \text{ と表す}$$

$\frac{B_2}{A_2}$ = 一定であるから、 x_2 と s_2 の逆符号であるから $\frac{B_2}{A_2} < 0$

ω_1 と同じ ω_2 の位相は同じで、 x_2 が Max の時 s_2 は負の Max
位相が ω_1 と同じとはかぎらない、 $A_2 \phi_2$ によって決まる。

一般解はこの ω_1, ω_2 のかさね合わせで

$$x(t) = x_1(t) + x_2(t) = A_1 \cos(\omega_1 t + \phi_1) + A_2 \cos(\omega_2 t + \phi_2)$$

$$s(t) = s_1(t) + s_2(t) = B_1 \cos(\omega_1 t + \phi_1) + B_2 \cos(\omega_2 t + \phi_2)$$