目っきの悪い人形使いでもわかる集計ツールの使い方



この文章は集計を始めてまだ日が浅いペーペーが書いてます。

その分実体験を元になるべくわかりやすいように書いてあるつもりです。あくまでつもりです。。。

①用意するもの(4点)

- ・Zch 専用プラウザ
- •ActivePerl-5.8.8.822-MSWin32-x86-280952.msi(perl 言語のプログラムを動かすためのもの) h++p://www.filebank.co.jp/filelink/a7fe4d3ac558fb1844fad4feald0cf38
- ・091010 集計ツールー式@代打名無し%元集計 ◆H0bbzpyf32.zip(集計ツール本体)

<u>h++p://www.filebank.co.jp/filelink/b86c44d5f92e4f1944fad4feald0cf38</u>

・gnuplot-41p0w32.zip(グラフを描くためのもの)

<u>h++p://www.filebank.co.jp/filelink/51clf2eaa331e3e744fad4feald0cf38</u>

②準備

🖗 ActivePerl 5.8.8 Build 822 Setup	X
Custom Setup Select the way you want features to b	e installed. ActiveState
Click on the icons in the tree below to che	Ange the way features will be installed. ActiveState ActivePerl is a gasity-assured distributions of Philarotheor values (Act of a rough and drive, It has A of a subfeatures selected. The subfeatures selected. The subfeatures require SIMD on your hard drive.
Location: C:\Perl\	Browse
Reset Disk Usage	< Back Next > Cancel

2ch 専用ブラウザは入っていること前提で話をします。 すみません。

(トナメの集計しようとするやっなんざ、専プラ入ってて当たり前いゃ!!)

まず、最初にダウンロードした ActivePerl のインストーラを起動します。 (ドライブに入れたくねえよって人は左の画面のとき Browse ボタンを押して、 適宜インストール場所を選択してください。 あとは適当に Next を押していればインストールできます。 英語ばっかだけど何とかなります。詳しく設定したい人は英語読んでくだしあ。がんばれ。

- そうしましたら、ダウンロードした集計ツール、グラフ作成ツールの zip ファイルを任意の場所に解凍してください。
- そして解凍してできた gnuplot ファイルは集計ツールのフォルダ内に突っ込んじゃってくださいの

(この過程は絶対しなきゃならないことではありません。集計関連ツールを一緒にしておいたほうがめんどくさくないってだけです。)

③集計ツール設定

*トナメによっては config0.txt が運営によって提供されている場合があります。

こういうときは集計ツールフォルダ内にダウンロードした config0.txtを突っ込んで、coderesz すり合わせ対象ファイル、wgnuplot実行

18スのところだけいじってくださいの





すると config0.txt 設定 GUI が起動します。 <mark>青いところ</mark>は必須設定項目なのでここはきちんと埋めます。 他はそれなりに埋めます。 dat ファイルのあるフォルダ 2ch 専用ブラウザの投票スレの dat のあるところを指定してください。

自分の場合はDドライブ直下にギコナビがあるので、

D:¥gikoNavi¥Log¥Zch¥leaf としてありますの

投票所板だったらD:¥gikoNavi¥Log¥Zch¥voteって感じですの

スレタイに含まれるトーナメント名

書いてあるとおり入れなくてもいいです。 入れるなら、なるべく共通部分までは全部入れておいたほうがあとで面倒がないです。 例)"第3回2ちゃんねる全板人気トーナメント"よりは

"第3回2ちゃんねる全板人気トーナメント投票スレ"までひ入れたほうがいいかもということ(理由は後述)

投票開始時刻 終了時刻 最終有効レス番号 キーワード キーワード中に余計な文字があろとき

ー般的なトナメの投票時間は 01;00;00~23;00;59、最終有効レス番号は 1000 です。 葉鍵のは 00;00;00~23;00;59、最終有効レス番号は 980 です。 (このせいで全版トナメでフライングして恥かいたり、埋め立て厨が 970 くらいから川ロしまくったりという悲喜こもざもが…) キーワードは一般的に**〈〈〉〉(半角)**、余計な文字があるときは**原則無効**です。

キーワード中に改行があるとき レス内に試合中の運手以外への投票があるとき config2.txtに指定された類似文字を同一視 コメントのない票 エントリー自動追加 keyword すりあわせ対象ファイル

ここら辺はそれぞれのトナメルールにのっとって設定してください。 改行はほとんどのトナメでは**振効**ですし、試合中の選手以外への投票は Ok にしておけばた丈夫です。 ほとんどのトナメでは、config2.txt 使ってますので、するにしておいてください。また、config2.txt もトナメ独自のが運営で提供され ている場合があります。ダウンロードしたのを集計ツールフォルダ内に入れといてください。 萌文※須のトナメでないのなら、基本的にコメントがない票は Ok です。エントリー自動追加はどれでもかまいません。 keyword すり合わせもめったにしないのでほっといて結構です。

ID 重複票の扱い

1票目のみ有効です(キリッ!!

NGID のレスの table ファイルでの表示 ngid.txt に表示 キャップ

Table ファイルでの表示はとりあえず表示にしておいてくださいのほかはそのままでいいですの

コードのヘッダ都 コードなし票の扱い コードの桁数

コードのヘッダ部とはコードの頭の固定された何文字かで、 [[Lk3rd10-8Egwa34o-Ek]]-00003 このコードで言うと頭の Lk3rd がヘッダ部です。(次の 10 は日付)コードなし票は**自動無効**、コードの桁数は今はほとんど 10 桁です。

コードファイルの自動取得 コード発行所アドレス coderesz ファイルでの総有効票表示 コード発行所のタイプ

レス番号・コード・投票先のリストの出力 coderesz すり合わせ対象ファイル コード盗み疑惑票の Náres への自動追加

コードファイルの自動取得はするにしておいてくださいの コードリスト発行時間は基本的に 23:04~23:30 です。詳しくはコード発行所で確認してくださいの コード発行所アドレスには、コードが表示されるページのアドレスを入れてください。 例えば、第三回葉鍵最萌のコード発行所は http://tcode.sakura.ne.jp/hakagi/ですが、 コードが表示されるページは http://tcode.sakura.ne.jp/hakagi/code.cgi です。ここで結構つまずきます。要注意。 またコード発行所はほとんどのトナメがオーアンソース型を利用しています。 coderesファイルでの総有効票表示やリストの出力はするにしておいてください。別にしなくても問題ありませんが。 coderesz すり合わせは集計ツールフォルダ内の coderesz.txt に設定しておいてください。自分の場合は D:¥check¥coderesz.txt と 設定しておいてあります。(check は集計ツールフォルダをリネームしたもの)coderesz.txt は実際に存在してなくても0kです。コード盗み 疑惑票の Ngres への自動追加はしないでいいです。

<mark>ゲラフ関連設定</mark> その他

ゲラフ設定は好きなようにやってください。ただ、エントリー人数が多いときに表示制限なしにするとゲラフが見づらかったりします。 wgnuplot 実行パスは最初のほうで解凍した gnuplot ファイルの中の wgnuplot.exe のパスを入れてください。 自分の場合は D ドライブに集計ツールを置いて、その中に gnuplot ファイルを突っ込んであるので D:¥check¥gnuplot¥wgnuplot.exe となっています。(check は集計ツールフォルダをリネームしたもの) あとは触る必要ありません。GUI フォントサイズは個人的に 8 をお勧めしますが 9 でもかまいません。逆に 10 にはしないでください。 そうしたら、お疲れ様です。(onfig0.txtの設定は終了です。つぎは集計準備でござる。

④集計準備

それでは集計の準備をします。集計の準備は集計ツールフォルダ内にある config.txt の編集で行います。(config0.txt じゃないよ) この準備は集計 GUI でもできるんですが、個人的には config.txt を直接いじったほうがらくだと思います。(GUI で行うち法はおまけの) ちなみに、アニメ最萌、全板人気トナメでは、試合ごとの config.txt が配布されてます。

そうゆうんだったら、You それつかっちゃいな YOo ダウンロードしたやつを config.txt にリネームして、集計ツールフォルダ内に入れてくださいのまた、そういうちはここ飛ばして次行ってくださいの

🕞 config.txt - XE 🚛 🔲 💽 🔀	
ファイル(E) 編集(E) 書式(Q) 表示(V) ヘルプ(H) kp./n2/np	左は config.txt の記>
2 3 1	試合日付
倉田佐祐理@Kanon 遠野美凪@AIR 	投票スレ番号
ーン#ここのCLANNAD ビロがわしいよど口をKanon ボナトかわいいよポテト@ AIR ボカンサンリンとボテト@ AIR	同時開催試合数 一
NGkey Ngres	出場者
OKres NGID NGword	になってますのその下の
NGcode end	日付には試合開催日を
	次に投票スレ番号ですか
	http://set.bbspink.co
	1265469713 ですの
	Config0.txt を編集しt
	いれば、
✓	記入例のように投票スレ

左は config.txtの記入例です。上から 試合日付 投票スレ番号 同時開催試合数 ー試合エントリー数 投票可能数 出場者 になってます。その下のNGとかのとこは触らなくていいです。 日付には試合開催日を入れてください。 次に投票スレ番号ですが、基本的に投票スレのケツの数字を入れてください http://set.bbspink.com/test/read.cgi/leaf/1265469713 だったら 1265469713 です。 Config0.txt を編集したときにスレタイに含まれるトーナメント名を正確に入れて いれば、 記入例のように投票スレの通し番号を入れるだけでも 0k になります。

記入例のは"第三回葉鍵板最萌トーナメント予選 Round1!!"というスレを指すので1と書くだけで「読み込んでくれます。 *中途半端に"第三回葉鍵板最萌トーナメント"だけ入れてたら、同じ板にある"第三回葉鍵板最萌トーナメント雑談スレ Round1!!"をツールが読み込んじゃったので、

スレタイに含まれるトーナメント名はなるべく正確に書いたほうがいいです。

いくつものスレに投票がまたがっているときは、スペースで区切って全部のスレ番号を入れてください。

同時開催試合数は同日に開催される試合数をいれ、一試合エントリー数は出場人数を入れますの投票可能数はひとつのコードで何票 投票できるかという数ですの

出場者のところにはその日のエントリー者を一行ごとに入れます。投票時やエントリー表につけている半角括弧ははずしておいてください。

ちなみに、この記入例は、2010年2月9日に"第三回葉鍵板最萌トーナメント予選 Round2!!"というスレで同時に行われる、 倉田佐祐理@kanon VS 遠野美凪@AIR VS ー/瀬ことみ@CLANNADの試合と ピロかわいいよピロ@kanon VS ポテトかわいいよポテト@AIR VS ポタンかわいいよポタン@CLANNADの2試合の投票についての 集計用設定ってことですの(実際こんなのが行われたらとんでもないことになりそう。。。というか組み合わせのランダム性を疑われそう…)

これで" config.txt の編集は終わりです。 Config.txt は試合ごとに編集してください。日付変更、投票スレ設定、出場者欄を毎日ちょこっといいるだけです。

⑤集計

ここまで「長々と準備してくれば、基本的に集計は一瞬で終わります。



🎏 第三回葉鍵板最萌トーナメント予選 トーナメント集計GUI		
出場選手リスト(config.txt)	投票先リスト0xeyword.txt)	一次有効票
献合日 2010 当 年 2 三 月 9 三 日 today		▲ 投票数:0レス 00:00:00現在
スレ番号 1265469713 c	ear	
試合数 2 三 選手数 3 三 投票可能人数 1 三 set clear		
1-1(1) 倉田佐祐理@Kanon		
1-2(2) 遠野美国@AIR		
1-3(3) - ノ謝ことみ@ CLANNAD		
2-1(4) ビロかわいいよビロ@Kanon		
2-2(5) ボテトかわしいよポテト@ AR		
2-3(6) ボタンかわいいよボタン@ OLANNAD		
NGkey		
入力モード ④ 個別入力 〇 自由入力 作品名省略keyword追加		
無効票レス番	t or	
有効素レス番	esr l	
NGID	e ar	
NGword	e or	→ 表示内容 ④ 最小限 〇 崩易 〇 詳細 〇 全部
NGcode	ear T	tableファイル読込 log*.html表示 コードチェック
load load others save エントリー自動追加 keyword抽出実行	keywordすり合わせ load keyword.txt save keyword.txt 一次集計	グラフ作成 小グラフ作成・表示 データ解析
コードチェック結果	Ø97	
コードファイル がありません	A	
	-1	
表示内容 ④ 最小限 〇 簡易 〇 詳細 〇 余部	-	
coderesファイル地域 coderest htmlまデールグラフルボ・まデーグラフル		
NGrand 新潟市 デーの解析 エントリー教授 オリタカサ	J 1	
		1
read table0619.txt	- 現景スレの使用状況 	パッチ処理1 パッチ処理2 (コードチェックまで) (1+偽コード排除集計)
no coderestile		後処理
	-	(偽コード排除集計のみ) 終了

config.txt の編集がうまくいっていれば、左上が埋まった 状態で起動します。 うまくいってないときは GUI と一緒に開かれたもう一個のウ インドウにエラーの表示が出てるはずです。 config.txt を編集しなおしてみてください。

なお、ここだけに限らないのですが、 <u>GUI 左下のメッセージウィンドウや、GUI を立ち上げたときに</u> 現れるもう一つのウィンドウには、さまざまなメッセージが表 示されますので、参考にしてください。 (F線部 readme より抜粋) とのことです。

*以下はコピペ必須 or config.txt が提供されているトナメでの集計方法ですo ネタ票、表記ゆれ 0k などがある場合は一時集計まで一手間あります(おまけ②)

では集計してみましょうの 投票時間終了後、まず専プラで投票スレのログを取得しますの

運営スレに、投票し直し、投票間違いなどの報告がないか確認します。報告があれば無効にするレス番を無効票レス番のところに入力 します。複数ある場合は、コンマで区切ってください。

次に keyword 抽出実行 ラー時集計と押しますの このとき上段中央、 右上が勝手に埋まりますの

そうしたら、コード発行所で発行コードー覧が出ている時間に<mark>コードチェック</mark>を押して<mark>グラフ作成</mark>ラ<mark>後処理</mark>と押して終了です。 まぁなんて簡単なのかしら!

*グラフ作成は絶対いゃないですのどうせほかの集計人が作ってくれるだろうし…の(毎日作るとフォルダ内がグラフだらけに)

自分で見るだけなら小グラフ作成・表示を押せば右下に小さめのグラフを作ってくれます。

最後にほかの集計人さんたちとす11合もせをします。

集計ツールフォルダ内に coderesz****.txt(****はその日の日付の2月14日だったら0214)ができているので、そのファイルをどこかに アップロードしてくださいのほかの集計人さんも各自のtxtファイルをアップしているので、それらをダウンロードしてくださいの

ダウンロードしてきたやっを coderesz.txt とリネームして、集計ツールフォルダ内にイン!

あとは集計ツール左下にある、すり合わせポタンを押すだけです。

ー致している場合は左下メッセージウインドウに一致した旨が表示されますし、一致してない場合は web プラウザが立ち上がって、どこが違うかを教えてくれますの(複数の集計人がいる場合、coderes2.txtのす)合わせは、一個ずっ行ってくださいの)

これを最終的に全員の結果が一致するまで行い、一致したところでその日の結果が確定します。これで集計人のお仕事は終わりです。 次の試合に向けて集計の準備をしましょう。

の最後に

集計ツールは慣れれば簡単に扱えますが、最初何回かは実際行われている試合で練習してくださいの何回か練習して、ほかの集計人 さんと同じ結果を得られるようになったなと思ったら、集計人として名乗りを上げていただければと思いますの わからないことは、素直にほかの人に聞いてみるのも手です。あくまで最終手段ですけどのののまずは試行錯誤してみましょうの また、集計ツールは日々進化していますので、定期的に"葉鍵板の最萌トーナメントについて語るスレ"で確認してみてくださいの

これを読んで集計人を志してくれるちがいれば幸いです。 集計ツールというすばらしいものを作っていただいた、またアップデートしていただいているち々に感謝です。

試合日 2010 글 年 2 글 月 14 글 日 today	
スレ番号 1181915439	clear
試合数 1 🗄 選手数 6 🖃 投票可能人数 1 🗄 set clear	
	-
	_
4	
5	
5	
5 6 NGkey	•
5 6 NGkey 入力モード () 個別入力 () 自由入力 作品名省略keyword追加	- - -
5 6 NGkey 入力モード ⑥ 個別入力 ⑦ 自由入力 作品名省略keyword追加 無効票レス番	L Clear
5 6 NGkey 入力モード (* 個別入力 (*) 自由入力 作品名省略keyword追加 無効票しス番 有効票しス番	Clear
5 6 NGkey 入カモード ④ 個別入力 〇 自由入力 作品名省略keyword追加 無効票レス番 有効票レス番	Clear Clear Clear
5 6 NGkey 入力モード ④ 個別入力 〇 自由入力 作品名省略keyword追加 無効票レス番 有効票レス番 NGID NGword	clear clear clear clear
5 6 NGkey 入力モード ● 個別入力 ● 自入力 作品名省略keyword追加 無効票レス番 有効票レス番 NGID NGword NGcode	clear clear clear clear clear

左図は GUI の左上部分ですの

まずは today を押して日付をあわせ、投票スレの番号を下に入れます。 Config0.txt を編集したときにスレタイに含まれるトーナメント名を正確に入れていれば、投票スレの通し番号を入れるだけでも 0k になります。 その下で同時開催試合数、選手数、投票可能人数をいれて set を押します。 すると参加人数分の欄ができるので、そこに出場選手を一個ずっ入れていきま す。

最後に save を押して設定完了ですの

このやりちのメリットは、GUI ひとつだけですべてを行えるところでしょうか。 逆にヂ メリットは、参加人数が多いとめんどくさいという点です。 (自由入力モードなら多少はましかな?)

人数が少ないときはこっち、人数が多いときは config.txt 直接編集と、使い分けるといいかもしれませんの

おまけ② INFERNO of ネタ票

出場選手リスト(config.txt)		投票先リスト(keyword.txt)				
試合日 2006 当 年 7 当 月 13 当 日 today		set	無	検索	0 🗄 Maple Leaf	•
スレ番号 1152625145	clear	set	無	検索	0 =	
試合数 1 🗄 選手数 2 🗄 投票可能人数 1 🚔 set clear		set	無	検索	0 当 …カマーツ	
1	<u> </u>	set	無	検索	0 🗄 おこめ券	
2 柏木楓		set	無	検索	0 🗄 おのれ高野山	-
NGkey		set	無	検索	0 🗄 おはようのキスを	
		set	無	検索	0 🗄 お米券	
		set	無	検索	0 🗄 お米券進星	
		set	無	検索	0 🗄 かえで	
		set	無	検索	0 🗄 かえでたん	
	-	set	無	検索	0 🗄 かえでちゃん	
、 入力モード (● 個別入力 (゜ 自由入力 作品名省略keyword追加		set	無	検索	○ 当 ころ寝テンプレ	
無効票レス番	clear	set	無	検索	0 当 なぎー	
有効票レス番	clear	set	無	検索	0 🗄 なぎーかわいいよなぎー	
NGID	clear	set	無	検索	○ 圭 ふきふき	
NGword	clear	set	無	検索	0 当 へっちゃらへー・・・・	- 1
NGcode	clear		-	***		۲
load load others save エントリー自動追加 keyword抽出実行			ke	yword	すり合わせ load keyword.txt save keyword.txt 一次集計	



左図は第二回葉鍵板最崩のなぎー対楓ちゃんの試合で、 keyword抽出実行までかけた画面です。 投票先リストにずらっと並んでます。アレが。 これを一個ずつどちらの投票か振り分けていきます。 上のMaple Leaf は楓のことなのでこれは楓ちゃんへの投票。 投票者リストで「楓ちゃんはこを割り振ってあるので」、Maple Leaf はこにします。 次の"……ぽっ"はなぎーのせりふなので1という風にやってい きます。

割川振ったら、それぞれの set ボタンを押します。(左は set ボタンおした後) すると、出場選手リストにキーワードが追加されていきます。 (config.txt をいいるときに、最初からキャラの愛称や、特徴的なキーワード をコンマで区切って入れておくと、少し楽になります。)

追加したあとは save を押しときましょうの

検索を押すと、web ブラウザが立ち上がってgoogle で検索してくれますの ネタ投票の判別にご利用くださいの

キーワードだけじゃもからなくても、投票レスを見ればもかるときもあります。根気よくかっスピーディに振り分けてください。

どうしてもわからなかった木夕票(筆者の知識量ではわからないほうが多かったり…)は運営スレでわからなかったやつとして申告してください。 集計人どうしで木夕票の扱いについてすり合わせをします。

各ネタ票の扱いについて決定したら、番号を割り振って、上に書いてある手順と同じように

<mark>ー時集計</mark>→<mark>コードチェック</mark>→<mark>グラフ作成</mark>→後処理

をおこない、結果のすり合わせをします。ネタ票やってるところ(というか葉鍵最萌)では、coderesz.txt でのすり合わせはしていないの で、運営スレに貼られたほかの人の結果と見比べて、一致していればファイナルアンサーして集計完了です。