
















































































RO.HAN - オプションアイテム一覧表

アイテム名	説明	安作価格	最安値	価値率
 オンの葉	合成に成功した場合、攻撃速度を4%~6%ランダムに増加させます。			
 オンの杯	合成に成功した場合、移動速度を4%~6%ランダムに増加させます。			
 オンの杖	合成に成功した場合、攻撃速度と移動速度を各2%~4%ランダムに増加させます。			
 エドネの花輪	合成に成功した場合、与えたダメージの2%~6%を自分のHPに転換させます。			
 エドネの冠	合成に成功した場合、与えたダメージの2%~6%を自分のMPに転換させます。			
 エドネの表	合成に成功した場合、与えたダメージの1%~3%を自分のHPとMPに転換させます。			
 ロハの槍	合成に成功した場合、武器ダメージを4%~7%ランダムに増加させます。			
 ロハの旗	合成に成功した場合、アーマーの防御力を4%~7%ランダムに増加させます。			
 ロハの表の束	合成に成功した場合、武器ダメージとアーマーの防御力を2%~3%ランダムに増加させます。			
 マレアの水差し	合成に成功した場合、クリティカル攻撃の確率を1%~2%ランダムに増加させます。			
 マレアの巻伊	合成に成功した場合、被ダメージを5%~10%ランダムに減少させます。			
 ギールの水晶	合成に成功した場合、ポーションの使用効果を10%~20%ランダムに増加させます。			
 ギールのペンダント	合成に成功した場合、スキル使用時の消費MPを10%~20%ランダムに減少させます。			
 ギールの角笛	合成に成功した場合、相手からの攻撃を2%~4%ランダムに無効化させます。			
 シルバのサークレット	合成に成功した場合、弓使用時に10%~20%の確率で矢を消費せず攻撃します。			
 シルバの笛	合成に成功した場合、回復魔法の使用時に消耗される回復量を5%~10%ランダムに増加させます。			
 シルバの翼	合成に成功した場合、属性攻撃のダメージを10%~20%ランダムに増加させます。			
 フロックスのランプ	合成に成功した場合、戦闘時の物理攻撃を防ぐ確率を2%~4%増加させます。			
 フロックスの魔法書	合成に成功した場合、被ダメージの2%~4%をランダムに反射させます。			
 古びたオンの葉	合成に成功した場合、攻撃速度を2%~4%ランダムに増加させます。			
 古びたオンの杯	合成に成功した場合、移動速度を2%~4%ランダムに増加させます。			
 古びたオンの杖	合成に成功した場合、攻撃速度と移動速度を各1%~2%ランダムに増加させます。			
 古びたエドネの花輪	合成に成功した場合、ダメージの1%~3%を自分のHPに転換させます。			
 古びたエドネの花冠	合成に成功した場合、ダメージの1%~3%を自分のMPに転換させます。			
 古びたエドネの表	合成に成功した場合、ダメージの1%~2%を自分のHPとMPに転換させます。			
 古びたロハの槍	合成に成功した場合、武器ダメージを2%~4%ランダムに増加させます。			
 古びたロハの旗	合成に成功した場合、アーマーの防御力を2%~4%ランダムに増加させます。			
 古びたロハの表の束	合成に成功した場合、武器ダメージとアーマーの防御力を1%~2%ランダムに増加させます。			
 古びたマレアの水差し	合成に成功した場合、クリティカル攻撃の確率を1%増加させます。			
 古びたギールの角笛	合成に成功した場合、相手からの攻撃を1%~2%ランダムに無効化させます。			
 古びたギールの水晶	合成に成功した場合、ポーションの使用効果を5%~10%ランダムに増加させます。			
 古びたギールのペンダント	合成に成功した場合、スキル使用時の消費MPを5%~10%ランダムに減少させます。			
 古びたシルバのサークレット	合成に成功した場合、弓使用時に5%~10%の確率で矢を消費せず攻撃します。			
 古びたシルバの笛	合成に成功した場合、回復魔法の使用時に消耗される回復量を2%~5%ランダムに増加させます。			
 古びたシルバの翼	合成に成功した場合、属性攻撃のダメージを5%~10%ランダムに増加させます。			
 古びたフロックスランプ	合成に成功した場合、戦闘時の物理攻撃を防ぐ確率を1%~2%増加させます。			
 古びたフロックス魔法書	合成に成功した場合、被ダメージの1%~2%をランダムに反射させます。			
 ロハの加護	合成に成功した場合、ダメージを受けた時に相手に25~35のダメージをランダムに負わせます。			
 ロハの恩寵	合成に成功した場合、受ける最小ダメージを5%~10%ランダムに減少させます。			
 マレアの加護	合成に成功した場合、着用者の最大HPを200~400ランダムに増加させます。			
 マレアの恩寵	合成に成功した場合、着用者の最大MPを200~400ランダムに増加させます。			
 ギールの加護	合成に成功した場合、ダメージを受けた時20%の確率でHPを30~50回復させます。			
 ギールの恩寵	合成に成功した場合、ダメージを受けた時20%の確率でMPを30~50回復させます。			
 フロックスの加護	合成に成功した場合、スタン効果にかかる確率を3%~5%ランダムに減少させます。			
 フロックスの恩寵	合成に成功した場合、クリティカルダメージを50~80ランダムに減少させます。			

RO.HAN - オプションアイテム一覧表

アイテム名	説明	安定価格	銀安値	価値率
 洗練されたフロックスの魔法書	合成に成功した場合、被ダメージの2%~5%をランダムに反射させます。			
 洗練されたシルバのサークレット	合成に成功した場合、弓使用時に10%~21%の確率で矢を消費せず攻撃します。			
 洗練されたフロックスのランプ	合成に成功した場合、戦闘時の物理攻撃を防ぐ確率を2%~5%増加させます。			
 洗練されたゲイルの角笛	合成に成功した場合、相手からの攻撃を2%~5%ランダムに無効化させます。			
 洗練されたゲイルのペンダント	合成に成功した場合、スキル使用時の消費MPを10%~21%ランダムに減少させます。			
 洗練されたゲイルの水晶	合成に成功した場合、ポーションの使用効果を10%~21%ランダムに増加させます。			
 洗練されたシルバの翼	合成に成功した場合、属性攻撃のダメージを10%~21%ランダムに増加させます。			
 洗練されたロハの盾	合成に成功した場合、アーマーの防御力を4%~8%ランダムに増加させます。			
 洗練されたロハの槍	合成に成功した場合、武器ダメージを4%~8%ランダムに増加させます。			
 洗練されたマレアの巻伊	合成に成功した場合、被ダメージを5%~11%ランダムに減少させます。			
 洗練されたオンの杯	合成に成功した場合、攻撃速度と移動速度を各4%~9%ランダムに増加させます。			
 洗練されたエンドネの冠	合成に成功した場合、与えたダメージの2%~7%を自分のMPに転換させます。			
 洗練されたオンの薬	合成に成功した場合、攻撃速度を4%~9%ランダムに増加させます。			
 洗練されたマレアの水差し	合成に成功した場合、クリティカル攻撃の確率を1%~3%増加させます。			
 洗練されたエンドネの指輪	合成に成功した場合、ダメージの2%~7%を自分のHPに転換させます。			
 洗練されたマレアの加護	合成に成功した場合、着用者の最大HPを220~440ランダムに増加させます。			
 洗練されたマレアの巻籠	合成に成功した場合、着用者の最大MPを220~440ランダムに増加させます。			
 洗練されたロハの加護	合成に成功した場合、ダメージを受けた時に相手に25~35のダメージをランダムに負わせます。			
 洗練されたロハの巻籠	合成に成功した場合、受ける最小ダメージを5%~10%ランダムに減少させます。			
 洗練されたフロックスの加護	合成に成功した場合、スタン効果にかかる確率を3%~5%ランダムに減少させます。			
 洗練されたフロックスの巻籠	合成に成功した場合、クリティカルダメージを50~80ランダムに減少させます。			
 洗練されたゲイルの加護	合成に成功した場合、ダメージを受けた時、20%の確率でHPを35~65ランダムに回復させます。			
 洗練されたゲイルの巻籠	合成に成功した場合、ダメージを受けた時、20%の確率でMPを35~55ランダムに回復させます。			