

モンスター名		ヴォルテックス			分類	器物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	水		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《水流1》	攻撃	【命中力】0	【攻撃力】10	アクション	2体:近く	2HP、6SP	水属性の攻撃、避け不可		
《受け》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《成長の代償3》	特殊	—		パッシブ	自身	—	+6SR、活動力、魔法力、支援力半減		
《トラップ1》	特殊:器物	【行動力】+4		パッシブ	自身	—	第1ターンのみ、移動不可、任意の位置に出現		
《暴走1》	強化:能力	—		パッシブ	自身	—	《水流》を強化(適用済み)		
《理力化:水》	強化:攻撃	—		パッシブ	自身	—	攻撃の属性を「水」に変更する		

戦利品 <冷たい水>マナ(1)/3/水1 水の理力をわずかに帯びた魔力の塊。

水の理力の歪みが自律行動をはじめたもの。足を取られると意外と危険。

モンスター名		ロッククラブ			分類	昆虫	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	斬、皮		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《切り付け1》	攻撃	【命中力】2	【攻撃力】6	アクション	単体:近く	—	ハサミによる斬属性攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP			
《挟み込み1》	攻撃	【命中力】2	【攻撃力】2	アクション	単体:近く	3SP	《受け》不可。SRを目標に		
							[10-AR/体]に成功するまで、脱出判定		
							以外の【判定値】に[-SR]のペナルティ		
《防御力強化1》	強化:防御	【防御力】+2		パッシブ	自身	—	《受け》の効果に反映済み		

戦利品 <岩塩>食品(1)/3/塩1、岩石1 塩の塊。やや雑味が多い。

磯に生息する1mほどのカニ。岩に擬態するのが得意。

モンスター名		マリンバンブー			分類	植物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	水、木		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《叩きつけ1》	攻撃	【命中力】2	【攻撃力】4	アクション	単体:近く	—	打属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御1》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	1MP			
《投射攻撃》	強化:攻撃	—		サポート	自身	1SP	《叩きつけ》を「遠く」に変更		

戦利品 <冷たい水>マナ(1)/3/水1 水の理力をわずかに帯びた魔力の塊。

浅い海に生える竹のような海草。水の塊をぶつけて攻撃してくる

モンスター名		プチシーモンキー			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	水、打		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《体当たり1》	攻撃	【命中力】1	【攻撃力】6	アクション	単体:近く	—	打属性の攻撃		
《受け》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—			
《避け1》	防御	【回避力】3		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP			
《攻撃力強化1》	強化: 攻撃	【命中力】-1	【攻撃力】+2	パッシブ	自身	—	《叩きつけ》に適用済み		
《回避力強化》	強化: 防御	【回避力】+1		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		

戦利品 <海サカナの肉>食品(1)/3/肉2、塩1 海に棲む魚の肉。

海に棲むサルのような生き物。かわいらしい外観とうらはらに、結構力が強い。

モンスター名		ポイズンジェリー			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	水、打、毒		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《触手1》	攻撃	【命中力】1	【攻撃力】6	アクション	単体:近く	—	打属性の攻撃		
《受け》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】1		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP			
《攻撃力強化1》	強化: 攻撃	【命中力】-1	【攻撃力】+2	パッシブ	自身	—	《触手》に適用済み		
《受け不可》	強化: 攻撃	—		サポート	自身	2SP			
《毒付与1》	強化: 攻撃	—		サポート	自身	SP2	ダメージを与えた対象に「毒」のバッドステータス		

戦利品 <小さな貝殻>動物(1)/3/魚貝1、岩石1 片手ですっぽり包めるほどの貝殻。細工物の材料に使われる。

波間に浮かぶ小さなクラゲ。しかし侮るなかれ、触手のもたらす焼けつく痛みは大の男でも悶絶するという。

モンスター名		サハギンソルジャー			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	鱗、刺		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《鋸1》	攻撃	【命中力】1	【攻撃力】5	アクション	単体:近く	—	刺属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP			
《回避力強化1》	強化: 防御	【回避力】+1		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
《協力行動》	基本	—		アクション	単体:近く	1SP	PCのものと同じ		

戦利品 <魚人鋸>武具(1)/2/刺1 サハギンの兵卒が使う粗末な鋸。

大洋の妖精のなれの果て。秩序だった軍事行動で航行する船を脅かす

モンスター名		バラクーダ			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	魚貝、牙		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《鋭い歯2》	攻撃	【命中力】3【攻撃力】10		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】5		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《回避力強化2》	強化:防御	【回避力】+2		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
《強襲》	強化:攻撃	—		サポート	自身	SP2	《鋭い歯》に「避け不可」の能力を与える		
《行動力強化1》	強化:能力	【行動力】+2		パッシブ	自身	—	【行動力】に適用済み		
戦利品	〈海サカナの卵〉食品(2)/3/魚貝2、塩1、種1 海に棲む魚の卵。塩漬けや干して食べられることが多い。								
非常に獰猛な魚。鋭い歯で獲物を食いちぎる。肉は美味。									

モンスター名		マリンスネーク			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	鱗、牙、毒		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《牙2》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】10		アクション	単体:近く	—	刺属性の攻撃		
《受け》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】4		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《命中力強化1》	強化:攻撃	【命中力】+1【攻撃力】-2		パッシブ	自身	—	《銛》に適用済み		
《回避力強化2》	強化:防御	【回避力】+2		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
《毒付与1》	強化:攻撃	—		サポート	自身	2SP	牙による攻撃でダメージを受けた対象に【毒】のバフを与える		
戦利品	〈海毒蛇の血〉薬品(2)/3/塩1、薬2、ウロコ1 薬効に優れるマリンスネークの血液。								
猛毒を持った海の蛇。刺激しない限り襲ってこない。									

モンスター名		サハギンシューター			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	鱗、刺、射		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《機巧銛2》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】10		アクション	単体:近く	—	刺属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP			
《命中力強化1》	強化:攻撃	【命中力】+1【攻撃力】-2		パッシブ	自身	—	《機巧銛》に適用済み		
《回避力強化1》	強化:防御	【回避力】+1		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
《投射攻撃》	強化:攻撃	—		サポート	自身	1SP			
戦利品	〈機巧銛〉武器:弓矢(1)/3/刺1、射1 機巧細工で打ち出す小型の銛								
機巧細工の射出装置を用い銛を打ち出す銃士。隊伍を成し着実に敵を追い詰める。									

モンスター名		サハギンランサー			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	鱗、刺		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《突撃鋸2》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】10		アクション	単体:近く	—	刺属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】4		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3		リアクション	自身	—			
《魔法防御1》	防御	【防御力】4		リアクション	自身	1MP			
《命中力強化1》	強化:攻撃	【命中力】+1【攻撃力】-2		パッシブ	自身	—	《鋸》に適用済み		
《回避力強化1》	強化:防御	【回避力】+1		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
戦利品	〈突撃鋸〉武器:槍(1)/3/刺2 騎乗して使用する大型の鋸								
魚を降りたサハギンライダー。陸上はこの姿で移動する。									

モンスター名		ステイングレイ			分類	魔獣	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	魚貝、刺、毒		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《乱杭歯3》	攻撃	【命中力】4【攻撃力】14		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】4		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3		リアクション	自身	—			
《魔法防御1》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	1MP			
《死毒の棘》	攻撃	【命中力】3【攻撃力】11		アクション	単体:近く	4SP	毒属性の攻撃。ダメージを受けると「毒気」「痺れ」のバーステ。		
戦利品	〈魔魚の骨棘〉薬品(2)/3/毒2、痺れ2、骨2 死してなお毒液を滴らせる魔獣の棘								
砂地の浅瀬に潜む大きなエイ。尾の毒で自由を奪い、ゆっくりと獲物を食る。									

モンスター名		サハギンライダー			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	鱗、刺、魚貝		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《突撃鋸2》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】14		アクション	単体:遠く	1SP	刺属性の攻撃、突撃		
《受け1》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】4		リアクション	自身	—			
《魔法防御1》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	1MP			
《鋭い歯2》	攻撃	【命中力】4【攻撃力】12		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《回避力強化1》	強化:防御	【回避力】+1		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
《追加移動》	強化:能力	—		サポート	自身	2SP	攻撃後に追加で移動可能		
戦利品	〈操魚の鞍〉鉱石(2)/4/金属3、魚貝1、皮2 バラクーダに据える鞍。水の抵抗を受けにくい。								
バラクーダを駆る海の騎兵団。この機動力を振り切れる船はまず無い。									

モンスター名		サハギンコマンダー			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	鱗、刺		
活動力		魔法力		支援力		行動力		海洋	
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《銛3》	攻撃	【命中力】4【攻撃力】19		アクション	単体:近く	—	刺属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】7		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】5		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】4		リアクション	自身	1MP			
《命中力強化1》	強化:攻撃	【命中力】+1【攻撃力】-2		パッシブ	自身	—	《銛》に適用済み		
《回避力強化1》	強化:防御	【回避力】+1		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
《協力行動》	基本	—		アクション	単体:近く	1SP	PCのものと同じ		
《指揮2》	スキル強化	—		サポート	自身	2SP	《協力行動》の対象を2人増やす		
戦利品	〈白銀の銛〉武器:槍(3)/2/金属2、刺4、輝石1 サハギンの指揮官が持つ輝く銛。								
サハギンの指揮官。鉄の規律を以て軍団を率いる。									

モンスター名		ブラックグレイブ			分類	植物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	甘、果実		
活動力		魔法力		支援力		行動力		森林	
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《体当たり1》	攻撃	【命中力】1【攻撃力】2		アクション	単体:近く	—	打属性の攻撃		
《受け》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—	回避力強化1		
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP			
戦利品	〈赤ブドウ〉食品(1)/3/果実1、甘2 甘みの強い赤い果実。								
繁殖地を求めて走り回るブドウの実。色の濃いものほど甘みが強い。									

モンスター名		スパーク			分類	器物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	火		
活動力		魔法力		支援力		行動力		森林	
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《火花1》	攻撃	【命中力】0【攻撃力】10		アクション	2体:近く	2HP、6SP	火属性の攻撃、避け不可		
《受け》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《成長の代償3》	特殊	—		パッシブ	自身	—	+6SR、活動力、魔法力、支援力半減		
《トラップ1》	特殊:器物	【行動力】+4		パッシブ	自身	—	第1ターンのみ、移動不可、任意の位置に出現		
《暴走1》	強化:能力	—		パッシブ	自身	—	《火花》を強化(適用済み)		
《理力化:火》	強化:攻撃	—		パッシブ	自身	—	攻撃の属性を「火」に変更する		
戦利品	〈小さな火〉マナ(1)/3/火1 火の理力をわずかに帯びた魔力の塊。								
火の理力の歪みが自律行動をはじめたもの。突如空中に沸き起こり、周りのものを巻き込む。									

モンスター名		フレイムビートル			分類	昆虫	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	皮、火		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《燃える血1》	攻撃	【攻撃力】4		アクション	単体:近く	4SP	火属性の攻撃、受け避け不可		
《受け》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP			

戦利品 <火虫の体液>薬品(1)/3/火1、薬1 ちょっとしたショックで燃え上がる昆虫の体液。
可燃性の体液を持つ昆虫。不用意に手を出すと大やけどを負う。

モンスター名		ピクシー			分類	妖精	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	眠り、葉		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《眠りの針1》	攻撃	【命中力】1【攻撃力】5		アクション	単体:近く	2MP	刺属性、バーステ「眠り」		
《受け》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—	回避力強化1		
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			

戦利品 <眠りの粉>薬品(1)/3/眠り1、薬1、葉1 ピクシーが振りまく眠り薬。
森の小さな植物を司る小さな妖精。いたずら好きで旅人を惑わし、魔法の眠りにいざなう。

モンスター名		オークファイター			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、打		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《棍棒1》	攻撃	【命中力】1【攻撃力】6		アクション	単体:近く	—	打属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】1		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP			
《攻撃力強化1》	強化:攻撃	【命中力】-1【攻撃力】+2		パッシブ	自身	—	《棍棒》に適用済み		
《追加活動力1》	強化:能力	—		パッシブ	自身	—	【活動力】+5(適用済み)		

戦利品 <粗末な棍棒>武器:棍棒(1)/2/打1 オークの兵士が使う粗末な棍棒。
森の守護者であった豚妖精が墮落したもの。力任せに振り下ろす棍棒は、滅多に当たらないが十分な脅威である。

モンスター名		オークレンジャー			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、刺、射		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《弓矢2》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】10		アクション	単体:遠く	—	刺属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】4		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《命中力強化1》	強化:攻撃	【命中力】+1【攻撃力】-2		パッシブ	自身	—	《弓矢》に適用済み		
《投射攻撃》	強化:攻撃	—		サポート	自身	1SP	《弓矢》に適用済み		
《追加活動力1》	強化:能力	—		パッシブ	自身	—	【活動力】+5(適用済み)		
戦利品	〈粗末な短弓〉武具:弓矢(1)/3/刺2 造りは粗雑だが引くのにかが要る弓。								
弓矢の扱いに長けたオークの戦士。木々の隙間を巧みに射抜いてくる。									

モンスター名		オークガード			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、斬		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《戦斧3》	攻撃	【命中力】5【攻撃力】16		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】7		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3		リアクション	自身	—			
《魔法防御1》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	1MP			
《防御力強化1》	強化:防御	【防御力】+2		パッシブ	自身	—	《受け》に適用済み		
《追加活動力1》	強化:能力	—		パッシブ	自身	—	【活動力】+5(適用済み)		
《範囲化1》	強化:攻撃	—		サポート	自身	1SP	攻撃の対象を1体増やす。		
戦利品	〈オークの大斧〉武具:斧(2)/3/斬2、金属2 オークの戦士が振るう巨大な斧。								
オークの族長や巫術師を護衛するエリート戦士。攻守共に手ごわい。									

モンスター名		アンノウンミスト			分類	悪魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	水、風		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《邪悪な冷氣3》	攻撃:魔術	【攻撃力】15		アクション	3体:近く	5MP	水属性の魔術攻撃		
《受け》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3		リアクション	自身	—			
《魔法防御1》	防御	【防御力】8		リアクション	自身	1MP			
《非実体》	特殊	—		パッシブ	自身	—	被与ダメージ共に、理力属性以外ならば半減		
《活動力強化2》	強化:能力	—		パッシブ	自身	—	【活動力】+10(適用済み)		
《魔法力強化3》	強化:能力	—		パッシブ	自身	—	【魔法力】+9(適用済み)		
戦利品	〈静かな水〉マナ(4)/3/水4 水の理力を含んだ魔力の塊。								
霧のような悪魔。音も無く忍び寄り、気づかれぬうちに精気を奪い取る。									

モンスター名		アーミーアントの群れ			分類	昆虫	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	皮、斬、地		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《噛み付き4》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】24		アクション	5体:近く	2SP	刺属性の攻撃、《避け》不可		
《受け1》	防御	【防御力】7		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	1MP			
《群れ》	強化:能力	【活動力】+【体】		パッシブ	自身	—	別紙参照		
《範囲化4》	強化:攻撃	—		サポート	自身	2SP	噛みつきに適用済み		

戦利品 <軍隊アリの巣>動物(3)/3/肉2、葉2、岩石2、骨2、地1 軍隊アリの巨大な巣。さまざまな素材が組み合わさっている。

獰猛なアリの大集団。その行軍は「密林をアリという名の絵の具で塗りつぶす」と形容される。

モンスター名		オークシャーマン			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	火、打		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《爆炎3》	攻撃:魔術	【攻撃力】14		アクション	3体:遠く	6MP	火属性の魔術攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】6		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】4		リアクション	自身	—			
《魔法防御2》	防御	【防御力】9		リアクション	自身	2MP			

戦利品 <オークの冠>道具:護符(3)/2/金属3、骨3、輝石1 オークの呪術師が頂く禍々しい冠。

悪魔の宣託を受ける呪術師。火を崇め火を操る。

モンスター名		エルダーホーン			分類	霊獣	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	皮、打、木		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《体当たり2》	攻撃	【命中力】6【攻撃力】10		アクション	単体:近く	—	打属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】6		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3		リアクション	自身	—			
《魔法防御2》	防御	【防御力】9		リアクション	自身	2MP			
《樹槍3》	攻撃	【攻撃力】18		アクション	単体:近く	4SP	木属性、受け避け不可		

戦利品 <齢ふりた角>植物(3)/3/皮2、木4、輝石1 見た目は大きく広がった鹿の角だが、樹木のような性質を持つ。

古い森に棲む、樹木の成長と死を司る霊獣。その循環を乱すものに、容赦なき裁きを下す。

モンスター名		ハニーベア			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	斬、皮、牙		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《体当たり4》	攻撃	【命中力】12【攻撃力】20		アクション	単体:近く	—	打属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】11		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】6		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】4		リアクション	自身	1MP			
《鋭い爪4》	攻撃	【命中力】10【攻撃力】26		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《重撃》	強化:攻撃	【攻撃力】-2 敵【防御力】半減		サポート	自身	3SP	《鋭い爪》に適用済み		
《巨体1》	強化	—		パッシブ	自身	—	「突破」を考慮する際、2体分として数える		
《カウンター》	強化:防御	—		サポート	攻撃者	5SP	《受け》でダメージが0になれば反撃		
戦利品	〈熊の左手〉食品(4)/2/肉5、甘3、皮3 ハニーベアの左手。蜂蜜を採るため、ほのかな甘みがある。								
褐色の毛皮で身を包んだ猛獣。ハチミツを好むが、それは肉を食べない事を意味しない。生半可な攻撃では、徒に死者を増やすだけだろう。									

モンスター名		ラフイングボトル			分類	器物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、水、火、風		地下
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《捻じれろ!》	攻撃:魔術	【攻撃力】6		アクション	単体:近く	2MP	地属性の魔術攻撃		
《凍てつけ!》	攻撃:魔術	【攻撃力】6		アクション	単体:近く	2MP	水属性の魔術攻撃		
《爆ぜろ!》	攻撃:魔術	【攻撃力】6		アクション	単体:近く	2MP	火属性の魔術攻撃		
《吹き荒れろ!》	攻撃:魔術	【攻撃力】6		アクション	単体:近く	2MP	風属性の魔術攻撃		
《受け》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】5		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	1MP			
《回避力強化2》	強化:防御	【回避力】+2		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
戦利品	〈壺のかげら〉鉱石(1)/3/岩石2、輝石1 魔力に晒されて一部が変質した陶器のかげら。								
表面に笑い顔が描かれた壺。絶え間なく哄笑を上げ、理力の暴走を招く。									

モンスター名		コールドミスト			分類	死霊	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	水、骨		地下
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《冷たき指2》	攻撃:魔術	【攻撃力】10		アクション	単体:近く	5MP	水属性の魔術攻撃、与ダメージの半分をMPに加算		
《受け》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】1		リアクション	自身	—			
《魔法防御2》	防御	【防御力】8		リアクション	自身	2MP			
《非実体》	特殊	—		パッシブ	自身	—	被与ダメージ共に、理力属性以外ならば半減		
戦利品	〈流れゆく水〉マナ(2)/3/水2 水の理力を帯びた魔力の塊。								
確たる実体を持たない死霊。その姿から、アンノウンミストとの関係が示唆される。									

モンスター名		ホワイトクロコダイル			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	水、牙		地下
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《噛み付き3》	攻撃	【命中力】5【攻撃力】16		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け》	防御	【防御力】7		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《防御力強化1》	強化:防御	【防御力】+2		パッシブ	自身	—	《受け》に適用済み		
《薙ぎ払い2》	攻撃	【命中力】6【攻撃力】10		アクション	3体:近く	2SP	打属性の攻撃		
《範囲化2》	強化:攻撃	—		サポート	自身	2SP	薙ぎ払いに適用済み		

戦利品 〈白ワニの革〉動物(2)/3/皮2、ウロコ3、肉1 分厚い爬虫類の皮。なめして装飾品にも使われる。

地下水脈に住まう巨大爬虫類。色素の抜けた鱗が不気味さをいや増す

モンスター名		ハウリングタイラント			分類	魔獣	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、風、牙、皮		地下
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《噛み付き3》	攻撃	【命中力】10【攻撃力】26		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け》	防御	【防御力】10		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】4		リアクション	自身	—			
《魔法防御2》	防御	【防御力】10		リアクション	自身	2MP			
《追加攻撃2》	強化:攻撃	攻撃回数+1		サポート	自身	3SP			
《共鳴咆哮2》	攻撃:魔術	【攻撃力】12		アクション	2体:遠く	2MP、2SP	風属性の魔術攻撃、《投射攻撃1》《範囲化1》適用済み		
《巨体1》	強化	—		パッシブ	自身	—	「突破」を考慮する際、2体分として数える		

戦利品 〈暴君の紅玉〉鉱石(4)/2/地3、金属4、輝石3、岩石4 心臓の中にある魔力を帯びた宝石。

地下の水辺に住む、全長10mを超える双頭の巨大なワニ。二つの頭部から放たれる咆哮は岩をも粉砕するという。

モンスター名		エアツイスト			分類	器物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、刺、岩石		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《つむじ風1》	攻撃	【命中力】0【攻撃力】10		アクション	2体:近く	2HP、6SP	地属性の攻撃、避け不可		
《受け》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《成長の代償3》	特殊	—		パッシブ	自身	—	+6SR、活動力、魔法力、支援力半減		
《トラップ1》	特殊:器物	【行動力】+4		パッシブ	自身	—	第1ターンのみ、移動不可、任意の位置に出現		
《暴走1》	強化:能力	—		パッシブ	自身	—	《つむじ風》を強化(適用済み)		
《理力化:風》	強化:攻撃	—		パッシブ	自身	—	攻撃の属性を「風」に変更する		

戦利品 〈そよ吹く風〉マナ(1)/3/風1 風の理力をわずかに帯びた魔力の塊。

風の理力の歪みが自律行動をはじめたもの。突如巻き起こる風が鋭利に切り裂く。

モンスター名		ピットフォール		分類	器物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、刺、岩石	草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果		
《落とし穴1》	攻撃	【命中力】0【攻撃力】10	アクション	2体:近く	2HP、6SP	地属性の攻撃、避け不可		
《受け》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2	リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	1MP			
《成長の代償3》	特殊	—	パッシブ	自身	—	+6SR、活動力、魔法力、支援力半減		
《トラップ1》	特殊:器物	【行動力】+4	パッシブ	自身	—	第1ターンのみ、移動不可、任意の位置に出現		
《暴走1》	強化:能力	—	パッシブ	自身	—	《落とし穴》を強化(適用済み)		
《理力化:地》	強化:攻撃	—	パッシブ	自身	—	攻撃の属性を「地」に変更する		
戦利品	〈平らな地〉マナ(1)/3/地1 地の理力をわずかに帯びた魔力の塊。							
地の理力の歪みが自律行動をはじめたもの。足もとにぽっかり開く魔の落とし穴。								

モンスター名		ゴブリンウォーリア		分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、斬	草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果		
《切り付け1》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】6	アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】3	リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3	リアクション	自身	—	回避力強化1適用		
《魔法防御》	防御	【防御力】1	リアクション	自身	1MP			
《行動力強化1》	強化:能力	【行動力】+2	パッシブ	自身	—	APに反映済み		
戦利品	〈ゴブリンの短剣〉武具:短剣(1)/2/斬1 ゴブリン族が使う粗末な短剣。							
妖魔の中で最も力が弱く、最も個体数が多いゴブリン族の下っ端。								

モンスター名		ゴブリンストライダー		分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、斬	草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果		
《切り付け2》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】8	アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】3	リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3	リアクション	自身	—	回避力強化1適用		
《魔法防御》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	1MP			
《行動力強化1》	強化:能力	【行動力】+2	パッシブ	自身	—	APに反映済み		
《協力行動》	基本	—	アクション	単体:近く	1SP	PCのものと同じ		
戦利品	〈ゴブリンの長剣〉武具:長剣(1)/3/斬2 ゴブリン族が使う刃こぼれしたロングソード							
草原を風のように駆け巡るゴブリンの兵士たち。数を頼みに強襲を仕掛ける。								

モンスター名		ゴブリンリーダー			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、斬		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《切り付け3》	攻撃	【命中力】4【攻撃力】14		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】4		リアクション	自身	—	回避力強化1適用		
《魔法防御》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	1MP			
《行動力強化1》	強化:能力	【行動力】+2		パッシブ	自身	—	APIに反映済み		
《協力行動》	基本	—		アクション	単体:近く	1SP	PCのものと同じ		
《指揮1》	スキル強化	—		サポート	自身	2SP	《協力行動》の対象を1人増やす		

戦利品 〈ゴブリンの軍刀〉武具:長剣(2)/3/斬2、金属2 ゴブリンの指揮官が振るう鋭い刀剣。

部下を率いて戦うゴブリンの戦士。自ら戦うより、部下を戦わせることを好む。

モンスター名		クリムゾンライオン			分類	魔獣	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	火、牙、皮		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《鉤爪4》	攻撃	【命中力】6【攻撃力】20		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】7		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】5		リアクション	自身	—	回避力強化1適用		
《魔法防御》	防御	【防御力】4		リアクション	自身	1MP			
《灼熱の牙2》	攻撃	【命中力】4【攻撃力】18		アクション	単体:近く	2SP	火属性、受け不可		

戦利品 〈真紅ライオンの毛皮〉動物(3)/2/火2、皮4、肉1 燃え上がるような熱を帯びたライオンの毛皮。

燃え上がる炎のような鬣を持つ獅子。その牙は肉を引き裂き、骨を灼く。

モンスター名		ゴブリンメイジ			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、刺		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《礫弾4》	攻撃:魔術	【攻撃力】17		アクション	単体:遠く	4MP	地属性の魔術攻撃		
《受け》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】4		リアクション	自身	—			
《魔法防御2》	防御	【防御力】9		リアクション	自身	2MP			
《大地の牙1》	攻撃:魔術	【命中力】4【攻撃力】13		アクション	3体:近く	2MP	刺属性		

戦利品 〈ゴブリンの宝杖〉武具:杖(3)/2/打2、木4、輝石1 ゴブリンの魔術師が携える無骨な杖。

大地の力と結びついたゴブリンの魔術師。攻守に優れた使い手。

モンスター名		プラチナラビット			分類	霊獣	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	風、打、肉		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《体当たり2》	攻撃	【命中力】6【攻撃力】10		アクション	単体：近く	—	打属性の攻撃		
《受け》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】3		リアクション	自身	—			
《魔法防御3》	防御	【防御力】11		リアクション	自身	3MP			
《浸透撃4》	攻撃：魔術	【攻撃力】17		アクション	単体：近く	2MP	打属性、受け避け不可		

戦利品 <純白ウサギの肉>食品(3)/2/肉4、骨2、薬1 薬効を持つ霊獣の肉。滋養もあり重病人に食べさせるとよい。

魔力の淀みを食らい世界のバランスを保つ霊獣。その役目を阻むものには、自身の命も顧みず戦いを挑む。

モンスター名		ビーチタートル			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	鱗、肉		海洋
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《噛みつき1》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】6		アクション	単体：近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	—	防御力強化1 適用済み		
《避け》	防御	【回避力】1		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP			
《逃亡》	特殊	—		アクション	自身	1SP	自分の手番に[逃亡]が可能		

戦利品 <浜カメの甲羅>動物(1)/3/皮2、骨1 模様美しい亀の甲羅。細工物の素材として珍重される。

滑らかな甲羅を持つウミガメ。甲羅は細工物の材料として珍重されるが、非常に用心深く臆病なため流通量が限られる。

モンスター名		走りキノコ			分類	植物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	木、野菜		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《キック1》	攻撃	【命中力】1【攻撃力】2		アクション	単体：近く	—	打属性の攻撃		
《受け》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】1		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】0		リアクション	自身	1MP			
《変わり身》	防御	—		リアクション	自身	5SP	1回だけ攻撃を無効化する		

戦利品 <森キノコ>食品(1)/2/野菜1、木1 フォニーの森でよく見かけるキノコ。味が良い。

大きなキノコだと思ったら走りキノコでびっくりした。フォニーの森では良くある事。

モンスター名		緑の走りキノコ			分類	植物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	眠り、木、野菜	森林	
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《ローキック1》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】4	アクション	単体：近く	—	打属性の攻撃			
《受け》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	—				
《避け》	防御	【回避力】2	リアクション	自身	—				
《魔法防御》	防御	【防御力】1	リアクション	自身	1MP				
《眠り孢子》	攻撃	【攻撃力】7	アクション	単体：近く	6SP	眠りダメージを受けると「眠り」のバーステ。《受け》《避け》不可			
《成長の代償1》	特殊	SKP+2	パッシブ	自身	—	【活動力】半減			

戦利品 〈緑キノコ〉植物(1)/3/木1、眠り1 緑の傘が特徴的なキノコ。乾燥させると香に使える。

森の木陰で緑色のキノコを見つけたら、足元に気をつけた方がいい。きっとそれは、君の軸足を狙っている！

モンスター名		赤の走りキノコ			分類	植物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	痺れ、木、野菜	森林	
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《ハイキック1》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】4	アクション	単体：近く	—	打属性の攻撃			
《受け》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	—				
《避け》	防御	【回避力】2	リアクション	自身	—				
《魔法防御》	防御	【防御力】1	リアクション	自身	1MP				
《痺れ孢子》	攻撃	【攻撃力】7	アクション	単体：近く	6SP	痺れダメージを受けると「痺れ」のバーステ。《受け》《避け》不可			
《成長の代償1》	特殊	SKP+2	パッシブ	自身	—	【活動力】半減			

戦利品 〈赤キノコ〉植物(1)/3/木1、痺れ1 赤い傘が特徴的なキノコ。美味だが食中毒症状になる。

森の木陰で赤色のキノコを見つけたら、腹部に気をつけた方がいい。きっとそれは、君のボディを狙っている！

モンスター名		デーモンズアップル			分類	植物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	苦、果実	森林	
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《不気味な顎1》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】6	アクション	単体：近く	—	斬属性の攻撃			
《受け》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	—				
《避け》	防御	【回避力】3	リアクション	自身	—	《回避力強化1》適用済み			
《魔法防御》	防御	【防御力】1	リアクション	自身	1MP				
《飛行》	特殊	—	パッシブ	自身	—	[飛行状態]を得る			
《追加移動》	強化：能力	—	サポート	自身	2SP	攻撃後に追加で移動可能			
《協力行動》	基本	—	アクション	単体：近く	1SP	PCのものと同じ			

戦利品 〈リンゴ〉食品(1)/3/果実2、甘1 熟すと赤く染まるこぶし大の果実。加熱してもおいしい。

牙がびっしりと生えた不気味な口と蝙蝠のような翼を持つ、深紅の木の実。血肉をすすり、親木の下へと持ち帰る。

モンスター名		紫の走りキノコ			分類	植物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	毒、木、野菜		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《フライングドロップキック2》	攻撃	【命中力】4【攻撃力】6	アクション	単体：遠く	1SP	打属性の攻撃			
《受け》	防御	【防御力】3	リアクション	自身	—				
《避け》	防御	【回避力】3	リアクション	自身	—				
《魔法防御》	防御	【防御力】1	リアクション	自身	1MP				
《猛毒の孢子》	攻撃	【攻撃力】9	アクション	単体：近く	6SP	毒ダメージを受けると「毒気」のバースト。(受け)《避け》不可			
《成長の代償1》	特殊	SKP+2	パッシブ	自身	—	【活動力】半減			

戦利品 <紫キノコ>食品(2)/4/野菜3、毒3、打1 毒々しい紫色のキノコ。珍味だが毒性が強い。

走りキノコの中でも、紫色をしたものが一番危険である。単体ならばまだマンだが、群体には旅慣れた冒険者でも酷い目に遭う。

モンスター名		デーモンズアップルツリー			分類	植物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	苦、果実、木		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《悪魔の果実4》	攻撃	【命中力】6【攻撃力】18	アクション	0体：遠く	—	甘属性の攻撃			
《受け》	防御	【防御力】6	リアクション	自身	—				
《避け》	防御	【回避力】4	リアクション	自身	—				
《魔法防御2》	防御	【防御力】8	リアクション	自身	2MP				
《豊穡4》	強化：攻撃	—	サポート	自身	対象数×2MP	悪魔の果実の対象数を増やす。最大5体。			
《固定》	弱体化	—	パッシブ	自身	—	移動できない			
《魔法の樹木》	魔術	—	アクション	自身	2SP	MPを全快			

戦利品 <完熟リンゴ>食品(3)/2/果実5、甘3、薬2 とても甘いリンゴ。贈り物として喜ばれる。

デーモンズアップルがたわわに実るねじくれた古木。常識ある人間は一目散に逃げ出し、良識ある人間はこれを焼き払おうとする。

モンスター名		ブラックベア			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	打、牙、皮		森林
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《体当たり4》	攻撃	【命中力】10【攻撃力】16	アクション	単体：近く	—	打属性の攻撃			
《受け1》	防御	【防御力】9	リアクション	自身	—				
《避け》	防御	【回避力】3	リアクション	自身	—				
《魔法防御》	防御	【防御力】3	リアクション	自身	1MP				
《鋭い爪3》	攻撃	【命中力】8【攻撃力】20	アクション	単体：近く	—	斬属性の攻撃			
《重撃》	強化：攻撃	【攻撃力】-2 敵【防御力】半減	サポート	自身	3SP	《鋭い爪》に適用済み			
《巨体1》	強化	—	パッシブ	自身	—	「突破」を考慮する際、2体分として数える			

戦利品 <黒熊の毛皮>防具強化材(3)/3/皮6、骨4 丈夫な皮は防具の裏側などに使用される。

真っ黒な毛皮で身を包んだ猛獣。森林の遭遇で最悪の部類に入るが、その皮を求めて挑むものは後を絶たない。

モンスター名		ホワイトラビット			分類	動物	ランク	主な生息域
体力		心力		技力		属性	肉、皮	草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
《体当たり1》	攻撃	【命中力】1	【攻撃力】2	アクション	単体: 近く	—	打属性の攻撃	
《受け》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	—		
《避け》	防御	【回避力】0		リアクション	自身	—		
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP		
《逃亡》	特殊	—		アクション	自身	1SP	自分の手番に[逃亡]が可能	
戦利品	〈白兎の肉〉食品(1)/2/肉2、骨1 庶民の贅沢といえばコレ。ミルクシチューに合う。							
逃げ足の速い野兎。柔らかいお肉がとっても美味。								

モンスター名		ワイルドドッグの群れ			分類	動物	ランク	主な生息域
体力		心力		技力		属性	斬、牙	草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
《噛み付き2》	攻撃	【命中力】1	【攻撃力】10	アクション	単体: 近く	—	斬属性の攻撃、《避け》不可	
《受け》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	—		
《魔法防御》	防御	【防御力】1		リアクション	自身	1MP		
《群れ》	特殊	【活動力】+【体】		パッシブ	自身	—	別紙参照	
《攻撃力強化1》	強化: 攻撃	【命中力】-1	【攻撃力】+2	パッシブ	自身	—	《噛み付き》に適用済み	
《成長の代償1》	特殊	SkP+2		パッシブ	自身	—	【活動力】半減	
《限界解除》	特殊	—		パッシブ	自身	—	噛み付きの成長上限を2倍	
戦利品	〈犬の牙〉動物(1)/2/牙2、骨1 簡単な槍や矢の材料として使われる。							
野生の犬の群れ。一頭ごとはオオカミより弱いだが、群れであるために下手な肉食獣より危険。								

モンスター名		リビングローズ			分類	植物	ランク	主な生息域
体力		心力		技力		属性	地、枝、葉	草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
《棘の蔦2》	攻撃	【命中力】3	【攻撃力】9	アクション	単体: 遠く	1SP	刺属性の攻撃	
《受け》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—		
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—		
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP		
《命中力強化2》	強化: 攻撃	【命中力】+2	【攻撃力】-3	パッシブ	自身	—	《棘の蔦》に適用済み	
《投射攻撃》	強化: 攻撃	—		サポート	自身	1SP	《棘の蔦》に適用済み	
《からみつき2》	攻撃	【命中力】4	【攻撃力】3	アクション	単体: 近く	3SP	別紙参照	
《固定》	弱体化	—		パッシブ	自身	—	移動できない	
戦利品	〈真紅のバラ〉植物(2)/3/枝2、刺2 黒に近い赤い色の美しいバラ。							
草原で風とは関係なく草が揺れていたなら、リビングローズが潜んでいるかもしれない。								

モンスター名		ボスワイルドドッグ			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	斬、牙		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《噛み付き2》	攻撃	【命中力】3【攻撃力】10		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】4		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《殺到》	強化:攻撃	【命中力】5【攻撃力】7		サポート	自身	2SP	《噛み付き》を強化、《受け》不可にする。		

戦利品 <白犬の牙>動物(2)/2/牙3、骨2 護符の材料に使われることもある。

通常の野犬よりも体が大きく、動きが俊敏。ホワイトウルフとの混血とも言われている。

モンスター名		グレイウルフ			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	打、牙、皮		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《噛み付き3》	攻撃	【命中力】5【攻撃力】16		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】6		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】4		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《殺到》	強化:攻撃	【命中力】7【攻撃力】13		サポート	自身	2SP	《噛み付き》を強化、《受け》不可にする。		
《回避力強化1》	強化:防御	【回避力】+1		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		

戦利品 <灰狼の毛皮>動物(2)/3/皮4、骨4 美しい毛皮はご婦人に喜ばれる。

草原の狩人と呼ばれる肉食獣。飢えていたり、群れていると人間を襲ってくる事がある。

モンスター名		ホワイトウルフ			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	打、牙、皮		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《噛み付き4》	攻撃	【命中力】6【攻撃力】20		アクション	単体:近く	—	斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】7		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】6		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	1MP			
《殺到》	強化:攻撃	【命中力】8【攻撃力】17		サポート	自身	2SP	《噛み付き》を強化、《受け》不可にする。		
《回避力強化1》	強化:防御	【回避力】+1		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
《巨体1》	強化	—		パッシブ	自身	—	「突破」を考慮する際、2体分として数える		

戦利品 <白狼の毛皮>動物(3)/2/皮5、骨1、地2 冬に寒さをしのぐ為のコートになる。

体長がグレイウルフの2倍はある狼。動きは素早く、生半可な戦士では歯が立たない。

モンスター名		ジャイアントオクトパス			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	打、魚貝、塩	海洋	
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《叩きつけ2》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】10	アクション	単体：近く	—	触腕による打属性攻撃			
《受け》	防御	【防御力】3	リアクション	自身	—				
《避け》	防御	【回避力】2	リアクション	自身	—				
《魔法防御》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	1MP				
《からみつき2》	攻撃	【命中力】3【攻撃力】4	アクション	単体：近く	3SP	《受け》不可。対象に[麻痺状態]のバステ。			
						このバステは、対象がSPを3点消費するが、ジャイアントオクトパスが			
						[戦闘不能]になるまで継続する。			
《攻撃力強化2》	強化：攻撃	【命中力】-2【攻撃力】+4	パッシブ	自身	—	《叩きつけ》の効果に反映済み			
戦利品	〈タコの足〉食品								

モンスター名		シーエイブ			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	爪、水、塩	海洋	
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《引き裂き3》	攻撃	【命中力】5【攻撃力】16	アクション	単体：近く	—	斬属性の攻撃			
《受け1》	防御	【防御力】6	リアクション	自身	—				
《避け》	防御	【回避力】5	リアクション	自身	—	避け強化2適用済み			
《魔法防御》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	1MP				
《行動力強化1》	強化：能力	【行動力】+2	パッシブ	自身	—	【行動値】に反映済み			
戦利品	〈海底サカナの肉〉食品(4)/2/魚貝5、鱗4、塩4 海底に棲む魚の肉。淡白で上品な味わい。								
身長3m近くに成長する水棲類人猿。強靱な腕を使い恐ろしい速度で泳ぐ。									

モンスター名		ディーブテンタクルス			分類	魔獣	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	打、魚貝、塩	海洋	
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《叩きつけ2》	攻撃	【命中力】10【攻撃力】18	アクション	複数：近く	—	触腕による打属性攻撃			
《受け》	防御	【防御力】9	リアクション	自身	—				
《避け》	防御	【回避力】4	リアクション	自身	—				
《魔法防御4》	防御	【防御力】14	リアクション	自身	4MP				
《からみつき5》	攻撃	【命中力】9【攻撃力】14	アクション	単体：近く	3SP	《受け》不可。対象に[麻痺状態]のバステ。			
						このバステは、対象がSPを3点消費するが、ディーブテンタクルスが			
						[戦闘不能]になるまで継続する。			
戦利品	〈魔タコの足〉食品								
深い海の底から伸びてくる、巨大な触手の群れ。タコやイカのような吸盤がついているが、本体を見たものは誰も居ない。									

モンスター名		タイダルホエール		分類	霊獣	ランク	主な生息域
体力	心力	技力			属性	打、塩、魚貝、水	海洋
活動力	魔法力	支援力			行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果	
《体当たり2》	攻撃	【命中力】8【攻撃力】14	アクション	単体:近く	—	打属性の攻撃	
《受け》	防御	【防御力】7	リアクション	自身	—		
《避け》	防御	【回避力】4	リアクション	自身	—		
《魔法防御3》	防御	【防御力】14	リアクション	自身	3MP		
《飲み込む潮4》	攻撃:魔術	【攻撃力】20	アクション	範囲:遠く	6MP	水属性の魔術攻撃	
《巨体1》	強化	—	パッシブ	自身	—	「突破」を考慮する際、2体分として数える	

戦利品 <竜涎香>薬品(5)/2/薬6、魚貝4、甘4、水2 クジラの腹や糞から採れる黄灰色の香料。極めて貴重。

体長が十数メートルに及ぶコバルトブルーのクジラ。潮の流れを司り、それを乱すものを波間に飲み込む。

モンスター名		フォレストボア		分類	動物	ランク	主な生息域
体力	心力	技力			属性	打、刺、肉	森林
活動力	魔法力	支援力			行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果	
《突進2》	攻撃	【命中力】1【攻撃力】8	アクション	単体:近く	—	刺属性の攻撃	
《受け》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	—		
《避け》	防御	【回避力】1	リアクション	自身	—		
《魔法防御》	防御	【防御力】1	リアクション	自身	1MP		
《命中力強化1》	強化:攻撃	【命中力】+1【攻撃力】-2	パッシブ	自身	—	《突進》に適用済み	
《限界解除》	特殊	—	パッシブ	自身	—	突進の成長上限を2倍	

戦利品 <森イノシシの肉>食品(1)/2/

褐色の毛並みを持つイノシシ。脅かさない限り襲ってくる事はまず無いが、いざ戦うとなると猛烈な突進を仕掛けてくる。

モンスター名		マーブルスパイダー		分類	昆虫	ランク	主な生息域
体力	心力	技力			属性	刺、毒、牙	森林
活動力	魔法力	支援力			行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果	
《毒牙2》	攻撃	【命中力】1【攻撃力】8+毒	アクション	単体:近く	2SP	刺属性の攻撃	
《受け》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	—		
《避け》	防御	【回避力】4	リアクション	自身	—	回避力強化1適用済み	
《魔法防御》	防御	【防御力】1	リアクション	自身	1MP		
《命中力強化1》	強化:攻撃	【命中力】+1【攻撃力】-2	パッシブ	自身	—	《毒牙》に適用済み	
《からみつき1》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】3	アクション	単体:近く	3SP	《受け》不可。SRを目標に	
						[10-AR/体]に成功するまで、脱出判定以外の【判定値】に[-SR]のペナルティ	

戦利品 <斑点クモの糸>

森の風景に紛れ込むマダラ模様のクモ。糸を煎じたものに薬効がある。

モンスター名		ウッドヴァイパー			分類	動物	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性		森林	
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
戦利品									

モンスター名		シルバーピジョン			分類	動物	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性		森林	
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
戦利品									

モンスター名		エコー			分類	妖精	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性		森林	
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
戦利品									

モンスター名		マンドラゴラ			分類	植物	ランク	主な生息域	
体力	心力	技力	属性	森林					
活動力	魔法力	支援力	行動力						
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
戦利品									

モンスター名		ネズミの群れ			分類	動物	ランク	主な生息域	
体力	心力	技力	属性	牙、皮					
活動力	魔法力	支援力	行動力	地下					
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
《噛み付き1》	攻撃	【命中力】1【攻撃力】8+麻痺	アクション	単体:近く	2SP	斬属性の攻撃、《避け》不可			
《受け》	防御	【防御力】2	リアクション	自身	—				
《魔法防御》	防御	【防御力】1	リアクション	自身	1MP				
《群れ》	特殊	【活動力】+【体】	パッシブ	自身	—	別紙参照			
《成長の代償1》	特殊	SkP+2	パッシブ	自身	—	【活動力】半減			
《攻撃力強化1》	強化:攻撃	【命中力】-1【攻撃力】+2	パッシブ	自身	—	《噛み付き》に適用済み			
《行動力強化1》	強化:能力	【行動力】+2	パッシブ	自身	—	APIに反映済み			
戦利品	〈ネズミの頭蓋骨〉動物(1)/2/骨2、牙1 ネズミの小さな頭蓋骨。護符などの材料に使われることがある。								
地下などに棲むネズミの群れ。彼らは肉を齧りとるため、その傷は痛みに引きつり動きが鈍ってしまう。									

モンスター名		アシッドプディング			分類	器物	ランク	主な生息域	
体力	心力	技力	属性	地下					
活動力	魔法力	支援力	行動力						
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果			
戦利品									

モンスター名		ソングフラワー			分類	植物	ランク	主な生息域
体力		心力		技力		属性	草原	
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名		分類		固定値	タイミング	対象	消費	効果
戦利品								

モンスター名		イエロービーの群れ			分類	昆虫	ランク	主な生息域
体力		心力		技力		属性	刺、毒	草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名		分類		固定値	タイミング	対象	消費	効果
《毒針》		攻撃		【命中力】1【攻撃力】7+毒	アクション	単体:近く	2SP	刺属性の攻撃、《避け》不可
《受け》		防御		【防御力】2	リアクション	自身	—	
《魔法防御》		防御		【防御力】1	リアクション	自身	1MP	
《群れ》		特殊		【活動力】+【体】	パッシブ	自身	—	別紙参照
《成長の代償1》		特殊		SkP+2	パッシブ	自身	—	【活動力】半減
《飛行》		強化:能力		—	パッシブ	自身	—	飛行能力を得る
戦利品	〈羽虫の卵〉							

草原を飛び交う蜂の群れ。外敵には一斉に襲い掛かり、毒針で撃退する。

モンスター名		ヴァンプグラス			分類	植物	ランク	主な生息域
体力		心力		技力		属性	草原	
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名		分類		固定値	タイミング	対象	消費	効果
戦利品								

モンスター名	グラスコーピオン			分類	昆虫	ランク	主な生息域
体力	心力	技力			属性		草原
活動力	魔法力	支援力			行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果	
戦利品							

モンスター名	ジャイアントファルコン			分類	動物	ランク	主な生息域
体力	心力	技力			属性		草原
活動力	魔法力	支援力			行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果	
戦利品							

モンスター名	ダークボア			分類	動物	ランク	主な生息域
体力	心力	技力			属性		草原
活動力	魔法力	支援力			行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果	
戦利品							

モンスター名		トランプルウィード			分類	植物	ランク	主な生息域
体力		心力		技力		属性		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品								

モンスター名		ストレンジツリー			分類	魔獣	ランク	主な生息域
体力		心力		技力		属性		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品								

モンスター名		ワイルドブル			分類	動物	ランク	主な生息域
体力		心力		技力		属性		草原
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品								

モンスター名		ジャイアントリーチ			分類	昆虫	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	水、牙		湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《噛み付き2》	攻撃	【命中力】3【攻撃力】10		アクション	単体:近く		斬属性の攻撃		
《受け2》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】2		リアクション	自身	1MP			
《吸血2》	攻撃	【攻撃力】6		ラウンドの終了	特殊	—	そのラウンドに攻撃を命中させた対象のHPを【攻撃力】分減らせる		

戦利品 紅血珠

湿地に潜む巨大なヒル。一度喰らいついた獲物は二度と離さない。

モンスター名		スカルウォーリア			分類	死霊	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	骨、刺		湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《粗末な槍2》	攻撃	【命中力】3【攻撃力】9		アクション	単体:近く		刺属性の攻撃		
《受け2》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】1		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】5		リアクション	自身	1MP			
《命中力強化2》	強化:攻撃	【命中力】+2【攻撃力】-3		パッシブ	自身	—	《粗末な槍》に適用済み		

戦利品 死者の小槍

白骨化した湿地の犠牲者。粗末な槍を振りい生者を追い続ける。

モンスター名		ネクロサーバント			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	肉、斬		湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《斬撃の手刀2》	攻撃	【命中力】2【攻撃力】8		アクション	単体:近く		斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—			
《避け2》	防御	【回避力】4		リアクション	自身	—			
《魔法防御2》	防御	【防御力】7		リアクション	自身	2MP	水属性なら-4		
《見えない刃2》	攻撃:魔術	【攻撃力】9		アクション	単体:近く	2MP	斬属性、受け避け不可		
《回避力強化1》	強化:防御	【回避力】+1		パッシブ	自身	—	《避け》に適用済み		
《弱点:水2》	強化:防御	—		パッシブ	自身	—	《魔法防御》に適用済み		

戦利品 錆びた銀貨

ヴァンピールに従う低級の妖魔。半ば死したその肉体は冷たく青ざめている。

モンスター名		ウィスプ			分類	死霊	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	火、毒		湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《いざないの火2》	攻撃	【命中力】4	【攻撃力】7	アクション	単体: 近く		火属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】4		リアクション	自身	—			
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】7		リアクション	自身	1MP			
《凍れる炎3》	攻撃: 魔術	【攻撃力】14		アクション	単体: 近く	2MP	火属性、受け避け不可		
《投射攻撃》	強化: 攻撃	—		サポート	自身	1SP	《凍れる炎》を「遠く」に変更		

戦利品 **眠れる火**

湿原で命を落とした魂が、瘴気をまといさまよっているもの。自意識と呼べるものはほとんど無く、ただ犠牲者を求め続ける。

モンスター名		ヒュプノモスの群れ			分類	昆虫	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	皮、眠り		湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《羽ばたき2》	攻撃	【命中力】3	【攻撃力】4	アクション	単体: 近く		打属性の攻撃、《受け》《避け》不可		
《受け1》	防御	【防御力】3		リアクション	自身	—			
《群れ》	特殊	—		パッシブ	自身	—	【活動力】に+【体】、攻防とも《避け》不可		
《バステ付与1》	強化: 攻撃	—		サポート	自身	2MP	《羽ばたき》に[睡眠状態]のバステ付与		
《受け不可》	強化: 攻撃	—		サポート	自身	2SP	《羽ばたき》に適用済み		

戦利品 **幻想の粉**

催眠効果のある鱗粉を撒き散らす巨大な蛾。鱗粉は貴重な素材となるため求める者が後を絶たない。

モンスター名		ゾンビウルフ			分類	死霊	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	牙、毒		湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果		
《噛み砕き3》	攻撃	【命中力】5	【攻撃力】16	アクション	単体: 近く		斬属性の攻撃		
《受け1》	防御	【防御力】6		リアクション	自身	—	火属性なら-4		
《避け》	防御	【回避力】2		リアクション	自身	—			
《魔法防御》	防御	【防御力】6		リアクション	自身	1MP	火属性なら-4		
《バステ付与1》	強化: 攻撃	—		サポート	自身	2MP	《噛み砕き》に[毒気状態]のバステ付与		
《弱点: 火2》	強化: 防御	—		パッシブ	自身	—	《受け》《魔法防御》に適用済み		
《活動力/行動力強化》	強化: 能力	—		パッシブ	自身	—	効果は適用済み		
《魔法力強化》	強化: 能力	—		パッシブ	自身	—	効果は適用済み		

戦利品 **黒オオカミの牙**

邪悪な魔術によって蘇った肉食獣。肉体の限界を超えた攻撃は鋼をやすやすと切り裂く。

モンスター名		ヴァンピール			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	牙、肉		湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果		
《血族の接吻1》		攻撃	【命中力】2【攻撃力】9	アクション	単体：近く		刺属性の攻撃、《吸血》2		
《受け1》		防御	【防御力】6	リアクション	自身	—	《防御力強化》1、水属性なら-6		
《避け2》		防御	【回避力】4	リアクション	自身	—			
《魔法防御》		防御	【防御力】6	リアクション	自身	1MP	水属性なら-6		
《魅惑の視線3》		攻撃：魔術	【攻撃力】13	アクション	単体：遠く	4MP、1SP	マヒ属性、受け避け不可、[麻痺状態]		
《活動力強化1》		強化：能力	—	パッシブ	自身	—	効果は適用済み		
《魔法力強化1》		強化：能力	—	パッシブ	自身	—	効果は適用済み		
《弱点：水3》		強化：防御	—	パッシブ	自身	—	《受け》《魔力防御》に適用済み		
戦利品	夜魔の紅衣								
プライドが極めて高い、退廃的な社会形態を築く妖魔。相応の実力も持ち併せる妖魔。魔力を込めた視線で自由を奪い、生血をすする。									

モンスター名		ポイズンスラッグ			分類	昆虫	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	肉、毒		湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果		
《のしかかり3》		攻撃	【命中力】5【攻撃力】8	アクション	3体：近く	2SP	打属性の攻撃、[毒気状態]		
《受け2》		防御	【防御力】6	リアクション	自身	—	塩属性なら-6		
《避け》		防御	【回避力】4	リアクション	自身	—			
《魔法防御》		防御	【防御力】4	リアクション	自身	1MP			
《バステ付与1》		強化：攻撃	—	サポート	自身	2MP	《のしかかり》に[毒気状態]のバステ付与		
《巨体1》		強化	—	パッシブ	自身	—	「突破」を考慮する際、2体分として数える		
《範囲化2》		強化：攻撃	—	サポート	自身	2SP	《のしかかり》に適用済み		
《弱点：塩2》		強化：防御	—	パッシブ	自身	—	《受け》に適用済み		
戦利品	紫血珠								
毒の粘液を滴らせる巨大なナメクジ。通り道にあるもの全てを貪り、押しつぶしていく。									

モンスター名		ゲールの群れ			分類	死霊	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	爪、麻痺		湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果		
《死の狂宴》		攻撃	【命中力】6【攻撃力】20	アクション	4体：近く	2MP、2SP	斬属性の攻撃、《避け》不可、[麻痺状態]		
《受け1》		防御	【防御力】7	リアクション	自身	—	水属性なら-4		
《魔法防御》		防御	【防御力】7	リアクション	自身	1MP	水属性なら-4		
《群れ》		強化：能力	【活動力】+【体】	パッシブ	自身	—	別紙参照		
《範囲化3》		強化：攻撃	—	サポート	自身	2SP	《死の狂宴》に適用済み		
《バステ付与1》		強化：攻撃	—	サポート	自身	2MP	《死の狂宴》に[麻痺状態]のバステ付与		
《弱点：水2》		強化：防御	—	パッシブ	自身	—	《受け》《魔力防御》に適用済み		
《支援力強化4》		強化：能力	—	パッシブ	自身	—	効果は適用済み		
戦利品	死者の涙								
屍体を貪る亡者の群れ。襲い来るその姿はさながら死者の国から亡者が溢れかえったかのように言う。									

モンスター名		マーシュヴァイパー			分類	動物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	湿原		
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品	沼毒ヘビの血								

モンスター名		ゴーストの群れ			分類	死霊	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	湿原		
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品	亡者の涙								

モンスター名		ゴースト			分類	死霊	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性	湿原		
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		チャームフラワー			分類	植物	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性	湿原		
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品	幻夢の粉								

モンスター名		イビルモスキート			分類	昆虫	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性	湿原		
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品	緋血珠								

モンスター名		リビングアーマー			分類	器物	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性	湿原		
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品	鎖鎧								

モンスター名		ネクロボックス			分類	器物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性			湿原
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品	潤った地								

モンスター名		オーガ			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性			洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		トロール			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性			洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		オーガチャンピオン			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性			洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		オーガメイジ			分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性			洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		ストーンスコープオン			分類	昆虫	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性			洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		ロックデーモン			分類	悪魔	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性	洞窟		
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		コボルド			分類	妖魔	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性	洞窟		
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		岩走りキノコ			分類	植物	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性	洞窟		
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		ストーンドレイク			分類	竜種	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性			洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		クリスタルドレイク			分類	竜種	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性			洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		吸血コウモリ			分類	動物	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性			洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		ディープロボルド		分類	妖魔	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性		洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果		
戦利品								

モンスター名		ミミック		分類	器物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性		洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果		
戦利品								

モンスター名		ガーディアスタチュール		分類	器物	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性		洞窟
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値	タイミング	対象	消費	効果		
戦利品								

モンスター名		ツリーストライダー			分類	魔獣	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性			
活動力		魔法力		支援力		行動力			森林
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		カーニバルビートル			分類	昆虫	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性			
活動力		魔法力		支援力		行動力			森林
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		シャドウスパイダー			分類	昆虫	ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性			
活動力		魔法力		支援力		行動力			森林
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		ロックワーム			分類	魔獣	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性			
活動力		魔法力		支援力		行動力		洞窟	
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		ケイオスシェイパー			分類	器物	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性			
活動力		魔法力		支援力		行動力		洞窟	
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		フォレストエイプ			分類	動物	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性			
活動力		魔法力		支援力		行動力		森林	
スキル名		分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		ゲール			分類	死霊	ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性			
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値			タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		ゲール			分類		ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性			
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値			タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名		ゲール			分類		ランク	主な生息域	
体力		心力		技力		属性			
活動力		魔法力		支援力		行動力			
スキル名	分類	固定値			タイミング	対象	消費	効果	
戦利品									

モンスター名				分類		ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性		
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品								

モンスター名				分類		ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性		
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品								

モンスター名				分類		ランク		主な生息域
体力		心力		技力		属性		
活動力		魔法力		支援力		行動力		
スキル名	分類	固定値		タイミング	対象	消費	効果	
戦利品								