

6章 データ

6-5 モンスター（種族別）

◇ 動物系 ◇

〈モンスター名〉/分類/レアリティ/探索値/生命力/攻撃力/防御力/技能	生息
--------------------------------------	----

所持品：獲得アイテム（基本的に【レアリティ】低い方が上に記載）

メモ：モンスターの豆知識的説明

〈純白ウサギ〉/動物/D/0/10/6/5/臆病	森林
--------------------------	----

所持品：〈ウサギの毛皮〉/動物・器具/E/1/1/0/—/—/「防具：〜」の調合に使われる。

所持品：〈木イチゴ〉/食品・植物/D/1/1/0/酸/—

メモ：真っ白な毛皮をしており、その毛皮の美しさは貴族のマントにも使われる。木イチゴが好物。

〈ヤギ〉/動物/D/0/10/10/5/臆病	鉱山
------------------------	----

所持品：〈ヤギの角〉/動物・薬品/D/2/4/1/—/—/「分類：薬品」の《調合》に使われる。

所持品：〈ヤギの毛皮〉/動物・器具/D/3/3/0/—/—/「防具：〜」の調合に使われる。

メモ：野生のヤギの角には微量ながらの魔力が籠っていて、薬の材料になる。また高山で鍛えられた毛皮は鎧にも使われる。

〈コンドル〉/動物/D/0/10/12/8/特殊：風5、棲み処	鉱山
---------------------------------	----

所持品：〈トリの卵〉/食品・動物/E/1/2/0/—/—

所持品：〈コンドルの巣〉/動物/D/3/2/0/—/—

メモ：荒れた山地に巣を作っており、山で死んだ動物の肉を食らったりしている。

〈ヒツジ〉/動物/D/0/10/8/7/臆病、棲み処

草原

所持品：〈ヒツジの毛皮〉/動物・器具/E/1/1/0/—/—/「防具：〜」の調合に使われる。

所持品：〈ヒツジの角〉/動物・薬品/E/2/2/0/—/—/「分類：薬品」の《調合》に使われる。

メモ：野生のヒツジは、立派な角が伸びており薬の材料になり、モコモコした羊毛は丈夫で強い布の材料になる。

〈キラビー〉/動物/D/0/6/15/10/弱点：苦、連携、棲み処

草原

所持品：〈蜜バチ〉/動物/E/1/1/0/甘/—

所持品：〈野イチゴ〉/食品・植物/D/2/1/0/甘/—

メモ：蜜蜂の1種だが、野イチゴの花の蜜を好み、近くにいる動物へ集団で襲い掛かり、野イチゴを自分たちのために確保する。

〈デザートイーグル〉/動物/D/0/10/18/10/弱点：風、耐性：火、連携

砂漠

所持品：〈トリの卵〉/食品・動物/E/1/2/0/—/—

所持品：〈ワシの尾羽〉/動物/D/3/—/—/—/非調合

メモ：砂漠に住む美しい羽根を持ったワシ。群れをなして砂漠の空を飛び回る。

〈森オオカミ〉/動物/D/1/10/15/10/縄張

森林

所持品：〈オオカミの牙〉/動物・器具/E/1/1/0/—/—/「武器：〜」の調合に使われる。

所持品：〈ウサギの毛皮〉/動物・器具/E/1/1/0/—/—/「防具：〜」の調合に使われる。

メモ：

〈古木トカゲ〉/動物/D/1/15/10/8/再生、棲み処

森林

所持品：〈トカゲの肉〉/食品・動物/D/2/3/0/—/—

所持品：〈トカゲの抜け殻〉/動物/D/3/1/0/—/—

メモ：

〈黒ウマ〉/動物/D/1/10/12/5/弱点：火

草原

所持品：〈ウマの蹄〉/動物・器具/E/1/1/0/—/—/「武器：～～」の調合に使われる。

所持品：〈ウマの尾〉/動物・薬品/E/2/2/0/—/—

メモ：

〈キラバット〉/動物/D/1/8/15/12/耐性：風辛、連携

鉱山

所持品：〈岩キノコ〉/植物/C/3/3/0/—/—

メモ：

〈大ナメクジ〉/動物/D/1/20/10/5/弱点：塩、耐性：地水火

湿原

所持品：〈水苔〉/植物・薬品/E/1/1/0/—/—

所持品：〈薬苔〉/植物・薬品/D/2/3/0/苦/消耗品、難易度-1

メモ：

〈雪オオカミ〉/動物/D/1/5/15/5/追跡、連携、棲み処

雪原

所持品：〈オオカミの毛皮〉/動物・器具/C/3/2/0/—/—/「防具：～～」の調合に使われる。

メモ：

〈砂漠ヘビ〉/動物/D/1/12/14/5/弱点：水、特殊：毒5

砂漠

所持品：〈ヘビの牙〉/動物・器具/E/1/3/1/—/—/「武器：～～」の調合に使われる。

所持品：〈毒ヘビの抜け殻〉/動物/D/2/1/0/毒/—

メモ：

〈雄砂漠トカゲ〉/動物/D/1/20/12/5/耐性：火、棲み処

砂漠

所持品：〈トカゲの肉〉/食品・動物/D/2/3/0/—/—

所持品：〈トカゲの卵〉/食品・動物/C/1/2/0/—/—

メモ：

〈キラシャーク〉/動物/D/1/12/20/15/弱点：地、耐性：水

大海

所持品：〈海サカナの肉〉/食品・動物/D/2/2/0/塩/—

所持品：〈真珠玉〉/鉱石・器具/C/1/4/1/—/—/—

メモ：

〈コーラルクラブ〉/動物/D/2/10/15/18/耐性：水、棲み処

大海

所持品：〈カニの殻〉/動物・器具/D/2/2/0/—/—/— 「防具：〜」の調合に使われる。

メモ：

〈紫へび〉/動物/D/3/10/15/5/耐性：毒、特殊：毒15

湿原

所持品：〈へびの抜け殻〉/動物/E/2/1/0/—/—

所持品：〈毒へびの牙〉/動物・器具/D/2/2/0/毒/— 「武器：〜」の調合に使われる。

メモ：

〈アリゲーター〉/動物/C/0/35/35/13/弱点：水以外、耐性：水、強襲

湿原

所持品：〈沼サカナの肉〉/食品・動物/D/2/2/0/—/—

所持品：〈ワニの歯〉/動物・器具/C/5/3/0/—/— 「武器：〜」の調合に使われる。

メモ：

〈ホワイトベア〉/動物/C/0/45/40/20/耐性：風水、特殊：風10、縄張

雪原

所持品：〈クマの爪〉/動物・器具/D/5/5/0/—/— 「武器：〜」の調合に使われる。

所持品：〈クマの毛皮〉/動物・器具/C/5/3/0/—/— 「防具：〜」の調合に使われる。

メモ：

〈グレイベア〉/動物/C/1/20/40/15/耐性：地、縄張

森林

所持品：〈クマの爪〉/動物・器具/D/5/5/0/—/— 「武器：〜」の調合に使われる。

所持品：〈大ウサギの毛皮〉/動物・器具/D/2/2/0/—/— 「防具：〜」の調合に使われる。

メモ：

〈キングクラブ〉/動物/C/1/22/32/30/弱点：火、耐性：水、特殊：水10

大海

所持品：〈大ガニの殻〉/動物・器具/D/4/4/0/—/—/「防具：〜」の調合に使われる。

所持品：〈綺麗な巻貝〉/動物・器具/C/6/4/0/—/—/「防具：〜」の調合に使われる。

メモ：

〈ハニーベア〉/動物/C/2/30/25/15/特殊：甘5、棲み処

森林

所持品：〈クマの爪〉/動物・器具/D/5/5/0/—/—/「武器：〜」の調合に使われる。

所持品：〈ハチミツ〉/食品・動物/C/2/1/0/甘/—

メモ：

〈雌砂漠トカゲ〉/動物/C/2/40/30/15/耐性：火、棲み処

砂漠

所持品：〈トカゲの抜け殻〉/動物/D/3/1/0/—/—/

所持品：〈トカゲの尾〉/動物・薬品/C/5/3/0/—/—/「分類：薬品」の《調合》に使われる。

メモ：

〈バッファロー〉/動物/B/0/30/45/25/弱点：風、耐性：水火、棲み処

草原

所持品：〈バッファローの蹄〉/動物・器具/D/4/4/0/—/—/「武器：〜」の調合に使われる。

所持品：〈バッファローの角〉/動物・薬品/C/3/2/0/—/—/「分類：薬品」の《調合》に使われる。

メモ：

〈ライオン〉/動物/B/0/30/48/30/縄張

草原

所持品：〈ウシの肉〉/食品・動物/C/1/2/0/—/—

所持品：〈ライオンの爪〉/動物・器具/C/6/4/0/—/—/「武器：〜」の調合に使われる。

メモ：

〈深海ヤドカリ〉/動物/B/1/30/40/33/臆病、棲み処

大海

所持品：〈珊瑚岩〉/鉱石・器具/C/3/2/0/水/—/—/

所持品：〈大きな巻貝〉/動物・器具/C/5/3/0/—/—/—/「防具：～」の調合に使われる。

〈大斑点クモ〉/動物/B/3/50/50/22/弱点：水、耐性：地、棲み処

森林

所持品：〈大グモの糸〉/動物・器具/B/3/3/1/—/—/貴重品、難易度-1、固定レア：B/

メモ：

〈サンドワーム〉/動物/A/1/120/58/10/弱点：水、特殊：地30、縄張

砂漠

所持品：〈ワニの皮〉/動物・器具/B/6/3/0/—/—/「防具：～～」の調合に使われる。

所持品：〈古代魚の尾〉/動物・薬品/B/7/3/0/—/—/「分類：薬品」の《調合》に使われる。

メモ：

〈ワイバーン〉/動物/A/2/40/52/42/耐性：地以外、強襲

草原

所持品：〈トカゲの尾〉/動物・薬品/C/5/3/0/—/—/「分類：薬品」の《調合》に使われる。

所持品：〈ロックの爪〉/動物・器具/B/10/4/0/風/—/—/「武器：～～」の調合に使われる。

メモ：

〈キマイラ〉/動物/A/3/60/48/35/再生、縄張

湿原

所持品：〈サソリの尾〉/動物・薬品/C/3/2/0/毒/—/—/「分類：薬品」の《調合》に使われる。

所持品：〈ライオンの毛皮〉/動物・器具/B/4/2/0/—/—/「防具：～～」の調合に使われる。

メモ：

メモ：

〈ブラッドツリー〉/植物/A/2/80/50/35/弱点：光塩、耐性：地水闇、吸気

森林

所持品：〈赤い毒薬〉/薬品/C/2/5/0/毒/消耗品/モンスターの【攻撃力】を【素材点】下げる。このアイテムと同じ属性の「耐性：*」があると無効。

所持品：〈呪木の枝〉/植物・器具/A/3/3/1/闇/――

メモ：

◇ 器物系 ◇

〈モンスター名〉/分類/レアリティ/探索値/生命力/攻撃力/防御力/技能

生息

所持品：獲得アイテム（基本的に【レアリティ】低い方が上に記載）

メモ：モンスターの豆知識的説明

〈トーキングロック〉/器物/C/3/50/10/30/棲み処、知性：温和

鉱山

所持品：〈三色石の原石〉/鉱石/C/3/――/――/非調合

所持品：〈銀鉱石〉/鉱石・器具/B/1/5/1/――/難易度-1、固定レア：B/

メモ：

〈アイスウォール〉/器物/B/2/10/40/30/弱点：辛、耐性：火、強襲、棲み処

雪原

所持品：〈水晶〉/鉱石・器具/B/1/3/1/――/――/

メモ：

〈ブラックボックス〉/器物/B/3/20/25/20/弱点：地光、特殊：闇30、強襲

鉱山

所持品：〈不定形のサイコロ〉/器具/C/2/5/0/――/消耗品/探索行動の

判定で1個目のダイスの結果を〈不定形のサイコロ〉の【素材値】に変更する。

所持品：〈太古の鼓動〉/マナ・器具/A/2/4/2/土風/—/—/

メモ：

〈ゴーレム〉/器物/B/2/50/40/50/弱点：酸、耐性：地

大海

所持品：〈鉄鉱石〉/鉱石・器具/C/2/1/0/—/—/—/

所持品：〈石炭〉/鉱石・器具/C/3/2/0/火/—/—/

メモ：

〈ブービートラップ〉/器物/B/2/5/50/10/強襲、特殊：地20

砂漠

所持品：〈小剣〉/器具/D/16/8/0/—/—/—/武器：小剣。

所持品：〈長槍〉/器具/C/20/7/0/—/—/—/武器：長槍。

メモ：

〈カースジュエル〉/器物/A/3/15/60/50/耐性：酸以外、特殊：闇10

鉱山

所持品：〈エメラルド原石〉/鉱石・器具/B/2/1/0/地/貴重品/

所持品：〈サファイヤ原石〉/鉱石・器具/B/2/1/0/水/貴重品/

所持品：〈ルビー原石〉/鉱石・器具/B/2/1/0/火/貴重品/

所持品：〈アメジスト原石〉/鉱石・器具/B/2/1/0/風/貴重品/

所持品：〈トパーズ原石〉/鉱石・器具/B/2/1/0/光/貴重品/

メモ：

◇ 精霊系 ◇

〈モンスター名〉/分類/レアリティ/探索値/生命力/攻撃力/防御力/技能

生息

所持品：獲得アイテム（基本的に【レアリティ】低い方が上に記載）

メモ：モンスターの豆知識的説明

〈コロポックル〉/精霊/D/3/10/8/5/棲み処、知性：協力

湿原

所持品：〈薬草茶〉/薬品/D/2/5/0/—/消耗品、難易度-1/判定：《休憩》《看護》

所持品：〈小人の軟膏〉/薬品/B/2/4/2/—/極上品、消耗品、難易度-2/判定：療養・看護

メモ：成人男性の手の平サイズの小人型の精霊。沼地の大木の根元などに集落を作っている。伝統的に優秀な秘薬を作り手がいる。甘い食品が大好物。一人称は「ボク／ワタシ」

〈サラマンダー〉/精霊/C/1/20/30/15/棲み処、知性：協力

砂漠

所持品：〈爆弾〉/器具/E/15/6/0/—/消耗品/武器：爆弾。

所持品：〈熱砂の研磨剤〉/器具/B/3/—/1/火/非調合

メモ：砂漠にいる褐色の精霊、少年型が多い。悪ガキのような性格だが、よく言えば純真。会うと火属性や辛属性の〈爆弾〉をくれる。一人称は「オレ」

〈ウィンディーネ〉/精霊/C/2/20/30/15/棲み処、知性：協力

大海

所持品：〈純水〉/薬品/E/1/2/0/—/消耗品/判定：休憩・看護

所持品：〈ライフポーションL〉/薬品/C/2/5/0/—/消耗品/使用すると【素材値】点の【生命力】が回復する。

メモ：磯や浜辺にいる透き通った液体状の精霊、少女型が多い。ニコニコと笑っていてちょっと無口。会うと水属性や塩属性の〈純水〉や〈ライフポーションL〉をくれる。一人称は「私」

〈ノーム〉/精霊/C/2/20/30/15/棲み処、知性：協力

草原

所持品：〈小さな金貨袋〉/器具/C/3/—/0/—/非調合/【素材値】を1点消費して100Gを得る。100Gを消費して【素材値】を1点上げれる。

所持品：〈古い鉄鉱石〉/鉱石・器具/B/3/1/1/地/極上品/

メモ：草原に穴を掘って住んでいる老人型の精霊。職人氣質なところがあり、鉱石類に付いての専門家。通常の5割増しの値段で買ってくれる。一人称は「わし／わたしゃ」

〈スノーホワイト〉/精霊/C/3/20/30/15/棲み処、知性：協力

雪原

所持品：〈水晶球〉/器具/B/1/4/0/—/—/難易度-1/判定：儀式

所持品：〈宮殿の鍵〉/器具/C/3/—/2/—/—/非調合

メモ：白いドレスの少女型の精霊。気が会えばセッションの間《儀式：雪原》を手伝ってくれる（難易度－1）。彼女たちは等しく同じ存在なので、綺麗な名前をもらおうと喜ぶ。一人称は「わたし／名前」

〈イエティ〉/精霊/B/1/50/40/32/弱点：辛、縄張、知性：異質

雪原

所持品：〈大ウサギの毛皮〉/動物・器具/D/2/2/0/—/—/「防具：～」の調合に使われる。

所持品：〈クマの毛皮〉/動物・器具/C/5/3/0/—/—/「防具：～」の調合に使われる。

メモ：真っ白な長毛に覆われた二足歩行の精霊。体長が小さいもので10cm、大きいものは3mになる。動物の素材を渡すと、同【レアリティ】の毛皮をくれる。一人称「ウッホ」

〈シルフ〉/精霊/B/0/20/30/15/知性：協力

鉦山

所持品：〈優しい風〉/マナ・食品/D/2/2/1/風/—/—/

所持品：〈海風で織った紐〉/器具/B/3/—/1/風/非調合

メモ：青や白のローブを纏った精霊。おしゃべり好きで噂好き、他人とのコミュニケーションをとるが大好き。気に入った相手にはキスの祝福（マナ2つ）をしてくれる。一人称は「おいら／あたし」

〈エント〉/精霊/A/1/50/40/35/知性：温和

森林

所持品：〈生命の鼓動〉/マナ・器具/A/2/4/2/火光/—/—/

所持品：〈聖槍〉/器具/A/40/10/2/光/固定レア：A/武器：神聖な力を秘めた槍。

メモ：老人のような樹木型の精霊。悠久の時の中で森を維持するマナの管理をしている。〈聖槍〉を作ることができ、エントが認めた人物に渡すこともある。一人称は「……私」

◇ 死霊系 ◇

<p>〈モンスター名〉/分類/レアリティ/探索値/生命力/攻撃力/防御力/技能</p>	<p>生息</p>
<p>所持品：獲得アイテム（基本的に【レアリティ】低い方が上に記載）</p>	
<p>メモ：モンスターの豆知識的説明</p>	
<p>〈ウィスプ〉/死霊/C/2/30/18/5/耐性：光、追跡、特殊：光20</p>	<p>湿原</p>
<p>所持品：〈夕暮れの光〉/マナ・薬品/C/2/2/1/光/—/—/</p>	
<p>メモ：</p>	
<p>〈グール〉/死霊/B/0/20/40/20/弱点：光、棲み処、連携</p>	<p>湿原</p>
<p>所持品：〈酢〉/食品/D/1/1/0/酸/—/—/</p>	
<p>所持品：〈死者の鼓動〉/マナ・器具/A/2/4/2/水閤/—/—/</p>	
<p>メモ：</p>	
<p>〈ファントム〉/死霊/B/2/100/35/5/弱点：光塩、耐性：闇、追跡、吸気</p>	<p>湿原</p>
<p>所持品：〈マジカルポーション〉/薬品/D/2/6/1/—/—/消耗品/使用すると【魔力値】点の【魔法力】が回復する。</p>	
<p>所持品：〈老木の枝〉/植物・器具/B/3/3/0/—/—/—/—/</p>	
<p>メモ：</p>	
<p>〈ヴァンパイア〉/死霊/A/2/75/45/35/弱点：水光、耐性：闇毒、特殊：甘10、追跡、再生、知性：狡猾</p>	<p>砂漠</p>
<p>所持品：〈赤い毒薬〉/薬品/C/2/5/0/毒/消耗品/モンスターの【攻撃力】を【素材点】下げる。このアイテムと同じ属性の「耐性：*」があると無効。</p>	
<p>所持品：〈魔法衣〉/器具/C/10/8/2/—/—/防具：【魔法力】を使用した場合1点につき【魔力値】分の追加防御力</p>	
<p>メモ：</p>	

◇ 悪魔系 ◇

<p><モンスター名>/分類/レアリティ/探索値/生命力/攻撃力/防御力/技能</p>	<p>生息</p>
<p>所持品：獲得アイテム（基本的に【レアリティ】低い方が上に記載）</p>	
<p>メモ：モンスターの豆知識的説明</p>	
<p><デミクリ>/悪魔/D/3/12/20/8/弱点：闇、棲み処、知性：異質</p>	<p>雪原</p>
<p>所持品：<三日月の影>/マナ・薬品/C/1/3/1/闇/—/—/</p>	
<p>メモ：</p>	
<p><オーガ>/悪魔/C/1/32/32/10/知性：敵対</p>	<p>鉱山</p>
<p>所持品：<皮鎧>/器具/D/15/7/0/—/—/防具：皮製の鎧。</p>	
<p>所持品：<小さな金貨袋>/器具/C/5/—/0/—/—/非調合/【素材値】を1点消費して100Gを得る。100Gを消費して【素材値】を1点上げれる。</p>	
<p>メモ：</p>	
<p><ミノタウロス>/悪魔/B/1/38/50/25/弱点：辛苦、連携、棲み処</p>	<p>砂漠</p>
<p>所持品：<小さな金貨袋>/器具/C/8/—/0/—/—/非調合/【素材値】を1点消費して100Gを得る。100Gを消費して【素材値】を1点上げれる。</p>	
<p>所持品：<大剣>/器具/C/25/8/0/—/—/武器：大剣。</p>	
<p>メモ：</p>	
<p><サイクロプス>/悪魔/A/0/50/60/30/追跡、知性：凶暴</p>	<p>雪原</p>
<p>所持品：<金属鎧>/器具/C/30/10/0/—/—/防具：金属製の鎧。</p>	
<p>所持品：<大きな金貨袋>/器具/B/1/—/0/—/—/非調合/【素材値】を1</p>	

点消費して1000Gを得る。1000Gを消費して【素材値】を1点上げれる。

メモ：

〈トロール〉/悪魔/A/1/100/49/24/再生、棲み処、知性：凶暴 鉦山

所持品：〈戦斧〉/器具/D/20/10/0/—/—/武器：戦斧。

所持品：〈大きな金貨袋〉/器具/B/5/—/0/—/非調合/【素材値】を1点消費して1000Gを得る。1000Gを消費して【素材値】を1点上げれる。

メモ：

〈テラーホース〉/悪魔/A/1/50/42/32/弱点：水、耐性：風闇、特殊：闇10、追跡 草原

所持品：〈けむり玉〉/薬品/D/1/6/0/—/消耗品/このアイテムの【素材値】がモンスターの【搜索値】以上ならば、逃亡に成功。

所持品：〈錯乱の狂眼〉/動物・薬品/B/3/—/—/—/非調合

メモ：

〈セイレーン〉/悪魔/A/1/48/47/28/弱点：火、特殊：甘15、臆病、縄張、知性：狡猾 大海

所持品：〈ブルーミント〉/植物・薬品/C/2/3/0/—/消耗品、難易度-1

所持品：〈極色彩の羽〉/動物・器具/A/1/5/1/—/貴重品、難易度-2、固定レア：A/

メモ：

〈ラーミア〉/悪魔/A/3/50/40/35/弱点：光、知性：狡猾 湿原

所持品：〈青い毒薬〉/薬品/C/2/5/0/毒/消耗品/モンスターの【防御力】を【素材点】下げる。このアイテムと同じ属性の「耐性：*」があると無効。

所持品：〈古代魚の鱗〉/動物・器具/B/6/3/1/水/—/「防具：～～」の調合に使われる。

メモ：

◇ 伝説系 ◇

<p>〈モンスター名〉/分類/レアリティ/探索値/生命力/攻撃力/防御力/技能</p>	<p>生息</p>
<p>所持品：獲得アイテム（基本的に【レアリティ】低い方が上に記載）</p>	
<p>メモ：モンスターの豆知識的説明</p>	
<p>〈スノーベル〉/伝説/A/2/50/40/35/棲み処、知性：高潔</p>	<p>雪原</p>
<p>所持品：〈命力符〉/器具/C/100/4/0/—/—/消耗品、非調合/防具：呪文符。このアイテムは「防具：～～」と同時に使用することができる。</p>	
<p>所持品：〈魔剣〉/器具/A/40/10/2/闇/固定レア：A/武器：魔力を秘めた強力な剣。</p>	
<p>メモ：</p>	
<p>〈ペガサス〉/伝説/A/2/50/45/40/弱点：地、特殊：風30、特殊：甘20、知性：高潔</p>	<p>大海</p>
<p>所持品：〈ペガサスの蹄〉/動物・器具/B/5/3/2/—/—/—/「武器：～～」の調合に使われる。</p>	
<p>所持品：〈ペガサスの羽〉/動物・器具/A/10/6/3/—/—/達成値+1、固定レア：A/</p>	
<p>メモ：</p>	
<p>〈スカイドラゴン〉/伝説/S/1/80/80/50/耐性：地以外、特殊：風20、強襲</p>	<p>草原</p>
<p>所持品：〈ドラゴンの血〉/動物・薬品/A/8/4/1/—/—/固定レア：A/「分類：薬品」の《調合》に使われる。</p>	
<p>所持品：〈ドラゴンの牙〉/動物・器具/A/10/3/1/—/—/固定レア：A/「武器：～～」の調合に使われる。</p>	
<p>メモ：</p>	

〈デスロード〉/伝説/S/1/111/66/66/耐性：光以外、特殊：苦
10、追跡、吸気、知性：狡猾

砂漠

所持品：〈杖〉/器具/D/10/8/2/—/—/武器：【魔法力】を使用した場合1点につき【魔力値】分の追加攻撃力

所持品：〈宝石鎧〉/器具/A/30/7/3/—/—/防具：貴金属性の鎧。

メモ：

〈シーサーペント〉/伝説/S/1/50/65/70/耐性：風以外、特殊：
水20、縄張

大海

所持品：〈古代魚の尾〉/動物・薬品/B/7/3/0/—/—/「分類：薬
品」の《調合》に使われる。

所持品：〈ドラゴンの鱗〉/動物・器具/A/10/3/1/—/固定レア：A/
「防具：～～」の調合に使われる。

メモ：

〈ユニコーン〉/伝説/S/2/100/65/40/臆病、知性：高潔

森林

所持品：〈ユニコーンの肉〉/動物・薬品/A/10/3/0/—/固定レア：
A/「分類：薬品」の《調合》に使われる。

所持品：〈ユニコーンの角〉/動物・薬品/S/2/5/10/—/固定レア：
S/「分類：薬品」の《調合》に使われる。

メモ：

〈フェニックス〉/伝説/S/2/120/30/45/弱点：水闇、耐性：火
光、特殊：火20、再生

鉱山

所持品：〈命力符〉/器具/C/100/4/0/—/消耗品、非調合/防具：呪文
符。このアイテムは「防具：～～」と同時に使用することができる。

所持品：〈フェニックスの羽〉/動物・器具/A/8/7/1/火/難易度-3、固
定レア：A/

メモ：

〈エンシェントドラゴン〉/伝説/S/3/90/50/55/耐性：光以外、
特殊：毒30、縄張、知性：高潔

湿原

所持品：〈大きな金貨袋〉/器具/B/50/—/0/—/非調合/【素材値】を
1点消費して1000Gを得る。1000Gを消費して【素材値】

を1点上げれる。

所持品：〈ドラゴンの血〉/動物・薬品/A/8/4/1/—/固定レア：A/
「分類：薬品」の《調合》に使われる。

メモ：

〈ホワイトドラゴン〉/伝説/S/3/80/85/60/耐性：毒以外、縄
張、知性：高潔

雪原

所持品：〈ドラゴンの血〉/動物・薬品/A/8/4/1/—/固定レア：A/
「分類：薬品」の《調合》に使われる。

所持品：〈ドラゴンの鱗〉/動物・器具/A/10/3/1/—/固定レア：A/
「防具：～～」の調合に使われる。

メモ：