

アクションなし

使	種別	パワー名	射程	概要
	遭遇毎	ヒロイック・エフォート	使用者	トリガー: 攻撃をミスするか、セーブに失敗する 効果: トリガーとなったロールに+4種族ボーナス。
	無限回	Bloodthread Armor[HotFL]	使用者	効果: 重傷時のみ 、ACとセーブに+2アイテムボーナス。

フリーアクション

使	種別	パワー名	射程	概要
	遭遇毎	アクション・ポイント	使用者	追加のアクションを1回得る。

機会アクション

使	種別	パワー名	射程	概要
	無限回	Vengeful Guardian	近接・武器 クリーチャー1体	トリガー: Defender Aura内の敵がシフトするか、君か他のDefender Aura起動中の味方を含まずに攻撃する 攻撃: +11vsAC ヒット: 1d10+1d8+6ダメージ

即応・劇込アクション

使	種別	パワー名	射程	概要
	遭遇毎	Guardian's Counter	近接範囲・爆発2	トリガー: 君から2マス以内の味方1人に、君を目標に含まない攻撃がヒットする 効果: 君とその味方はフリーアクションとして2マスまでのシフトを行い、位置を交換する。 その味方の代わりに、君がその攻撃の目標となる。 攻撃の解決後、君は攻撃者に1回の基礎攻撃を行える。

マイナーアクション

使	種別	パワー名	射程	概要
	無限回	Berserker Fury	使用者	※ 重傷時のみ 効果: Furyになる。Defender Auraが終了し再稼働できなくなる。 13点の一時的hpを得る。
	無限回	Defender Aura	使用者	効果: オーラを展開する。気絶するかマイナーで消すまで持続する。 オーラ内の敵は、君かDefender Auraを起動中の他の味方を含まない攻撃ロールに-2ペナ。 Aura起動中は、AC+2。
	遭遇毎	ダイナミック・ウェポン Dynamic Weapon[AV]	-	効果: 武器を任意な種別の近接武器に変える。 この効果は、遭遇終了かもう一度マイナーアクションで終了するまで続く。
	一日毎	クローク・オブ・ザ・カイルージョン Cloak of the Chirurgeon[AV]	隣接する味方1人	効果: 目標は、その日に使用した回復力1つを取り戻す。
1・2・3	消費	ポーション・オブ・ヒーリング Potion of Healing[PHB]	使用者 (味方に使用すると標準)	効果: 回復力を1回使い、10hp回復する。

移動アクション

使	種別	パワー名	射程	概要
	遭遇毎	コンバット・スプリント Combat Sprint[PHB2]	使用者	効果: 移動速度+4だけ移動する。 この移動中に受ける機会攻撃に対して、全防御値に+4ボーナスを受ける。

標準アクション

使	種別	パワー名	射程	概要
	無限回	近接基礎攻撃	近接・武器 クリーチャー1体	攻撃: +11vsAC ヒット: 1d10+6ダメージ(Fury時+1d8)。 ※ 突撃時+1ダメージ、重傷の敵に+2ダメージ。
	無限回	遠隔基礎攻撃 (変形したダイナミックウェポン)	遠隔・10/20or3/6 クリーチャー1体	攻撃: +11vsAC ヒット: 1d6+6(ジャヴェリン)or1d8+6(トライデント)ダメージ。 ※ 重傷の敵に+2ダメージ。
	無限回	Stalk and Strike	近接・武器 クリーチャー1体	効果: 攻撃前に2マスのシフトを行う 攻撃: +11vsAC ヒット: 1d10+6ダメージ(Fury時+1d8)。 ※ 重傷の敵に+2ダメージ。
	無限回	Aggressive Lunge	近接・武器 クリーチャー1体	攻撃: +11vsAC ヒット: 1d10+6ダメージ(Fury時+1d6)。 目標を1マス押しやり、目標のいたマスへと1マスシフトする。 ※ 重傷の敵に+2ダメージ。
	遭遇毎	底力	使用者	効果: 回復力を1回使い13hp回復、次の君のターン開始まで全防御値+2。
	遭遇毎	Batter Down	近接・武器 クリーチャー1体	攻撃: +11vsAC ヒット: 2d10+6ダメージ、および伏せ状態。 ※ 重傷の敵に+2ダメージ。
	遭遇毎	リップリング・ブレード Rippling Blades[PP]	近接・武器 クリーチャー1体	攻撃: +11vsAC ヒット: 2d10+6ダメージ。 ※ 重傷の敵に+2ダメージ。 ミス: 君は5ダメージを受けることができる。これにより目標に隣接する味方1人は、フリーアクションとして目標に1回の近接基礎攻撃を行える。 効果: Furyに入り、13点の一時的hpを得る。
	一日毎	サンダー・フーズ・レイジ Thunder Hooves Rage[PP]	近接・武器 クリーチャー1体	攻撃: +11vsAC ヒット: 3d10+6ダメージ。 ※ 重傷の敵に+2ダメージ。 ミス: 半減ダメージ。 効果: 君は轟く蹄の激怒に入る。激怒終了まで、君のターンに1体か2体の敵のマスを通過できる。 敵のマスを通過したら、そのターンに行われるその敵に対する君の次の攻撃は、1d10の追加ダメージ。 効果: Furyに入り、13点の一時的hpを得る。
	一日毎	Dangerous Presence [恐怖]	近接・武器 クリーチャー1体	攻撃: +11vsAC ヒット: 3d10+6ダメージ。 ※ 重傷の敵に+2ダメージ。 ミス: 半減ダメージ。 効果: 遭遇終了まで、君のDefender Auraの影響下にある敵は戦術的優位を与える。

※Crit時は+2d6