

ターン開始時

使	種別	能力/アイテム名	射程	Kwd	概要
	無限回	Superior Will[feat]	セーブ	-	ターン開始時に、幻惑が朦朧について、1回のセーブを行う。セーブ終了でなくても可能。

アクションなし

使	種別	パワー名	射程	概要	
	無限回	味方がアクションポイントを使う 応答の指揮官、平和のアクション	5マス以内の味方 君が見える味方	-	効果:追加アクションで攻撃をしなければ、1d8+8の一時的hpを得る 効果:追加アクションの攻撃でヒットするとダメージ+7、ミスすると一時的hp7を得る
	無限回	クリティカルヒット	-	-	+6d6、および目標は伏せ状態になる
	一日毎	リング・オヴ・テネシヤス・ウィル Ring of Tenacious Will[Item]	-	[回復]	トリガー:君のhpが0以下になる 効果:君のhpは代わりに1まで減る(マイルストーン後は31)

フリーアクション

使	種別	パワー名	射程	概要	
	遭遇毎	Action Point	使用者	-	追加のアクションを1回得る。
	無限回	智の徳 Virtue of Cunning[class]	12マス以内の味方1体	-	トリガー:味方への攻撃がミスする 効果:1ラウンドに1回、フリーアクションとして、目標を1マス横滑りする。

即応・対応アクション

使	種別	パワー名	射程	概要	
	遭遇毎	グラウス・オヴ・キャマラーダリイ Gloves of Camaraderie[Hands]	-	-	トリガー:10マス以内の味方が状態異常が有害な効果を受ける 効果:君がその状態か効果を受け、味方は受けない。 状態や効果の持続時間は、元のパワーによる。

マイナーアクション

使	種別	パワー名	射程	概要	
1・2・3	遭遇毎	マジスティック・ワード Majestic Word[class]	近接範囲・爆発15 君か味方(計2人)	[回復]	効果:目標は回復力を使い(+5d6+8回復)、1回のセーブを行う。 目標を2マス横滑りする。 目標は、目標の次ターン終了までに行われる次の1回のダメージロールに+2ボーナス。
	遭遇毎	ワーズ・オヴ・フレンジシップ Words of Friendship[class]	使用者	[魅了]	効果:君の次ターンまでに行う君の(交渉)に+5パワーボーナス。
	遭遇毎	Staggering Note[AW1]	遠隔・10 クリーチャー1体	[雷鳴]	攻撃:+32対意志(再ロール) ヒット:8[雷鳴]ダメージ、および2マス押しやり。押しやりの開始時、途中、終了時に、 君が選んだ味方1人は1回のフリーアクションとして近接基礎攻撃を行う。
	遭遇毎	オード・トゥ・サクリファイス Ode to Sacrifice[U06]	近接範囲・爆発5 爆発内の味方1人	-	効果:目標の受けているセーブ終了の効果1つを、使用者か爆発内の別の味方に移す。 新たな対象は、その効果へのセーブに+3パワーボーナスを得る。
	遭遇毎	マントル・オヴ・ユニティ Mantle of Unity[U10]	近接範囲・爆発5 使用者と爆発内の味方	-	効果:目標すべての中で最も高いAC、頑健、反応、意志を求める。 次ターン終了まですべての目標はこの防衛値を使用する。
	一日毎	ヘイスト Haste[U16]	遠隔・10 使用者か味方1体	-	効果:目標は1回の標準アクションを得て、即座にそれを使用する。
	遭遇毎	ノート・オヴ・アグレッション Note of Aggression[U22]	近接範囲・爆発10 君か爆発内の味方1人	-	効果:目標はフリーアクションとして、突撃か1回の近接基礎攻撃を行う。
	遭遇毎	チャネル・ザ・シグネチャー Channel the Signature[DestinyU26]	使用者	-	効果:遭遇終了か、君が署名呪文を使うまで、君は全てのダメージへの抵抗15を得る。
	遭遇毎	Periap of Cascading Health[Neck]	使用者	-	効果:君はセーブ終了の状態一つを終了、後効果があれば、それも無視する。
	遭遇毎	ホイッスル・オヴ・ワーニング Whistle of Warning[Wonderous]	ホイッスルの聞こえる 10マス以内の味方	-	効果:目標はフリーアクションとして、1マスシフトし武器が装備を構える。
	一日毎	アイアンハイド・インフュージョン Iron-Hide Infusion[Art16/Wand]	近接範囲・爆発5 使用者と爆発内の味方	-	効果:君の次ターン終了まで、目標はACに+4ボーナスを得る。
	消費	ポーション・オヴ・リカバリー Potion of Recovery	使用者	-	効果:飲んで回復力を使用する。 50hpを回復し、セーブ終了の効果それぞれに対してセーブを行える。
1・2・3 4・5	消費	エリクサー・オヴ・フライング Elixir of Flying	使用者	-	効果:遭遇終了まで、飛行8(ホバリング)を得る。 効果終了時に100フィート降下し、体重を支えられる表面に辿り着かなければ、落下。
1・2	消費	オイル・オヴ・フレッシュ・リターン Oil of Flesh Returned	使用者	-	効果:隣接する石化した目標は1回の回復力を使用し、石化状態を取り除く。 回復回数がなければ、回復力に等しいダメージを受ける(石化の抵抗は防げない)。

移動アクション

使	種別	パワー名	射程	概要	
	無限回	ブーツ・オヴ・テレポーターション Boots of Teleportation[Feet]	使用者	[瞬移]	効果:君は8マスの瞬間移動を行う(CA与える)。
	一日毎	Eladrin Ring of Passage[Ring]	使用者	[瞬移]	効果:君は8マスの瞬間移動を行う(CA与える)。 (マイルストーン後は視線は不要に。占められているマスへは不可、パワー消費)
	遭遇毎	フェイ・ステップ Fey Step[racial]	使用者	[瞬移]	効果:君と5マス以内の味方1人は、それぞれ7マスの瞬間移動を行う(CA与える)。
	遭遇毎	モーメント・オヴ・エスケープ Moment of Escape[U2]	遠隔・10 味方1体	-	効果:目標を4マス横滑りする。

標準アクション

使	種別	パワー名	射程	概要	
	無限回	近接基礎攻撃 ブレイサーズ・オヴ・メンタル・マイト Bracers of Mental Might	近接・武器 クリーチャー1体	[武器]	攻撃:+23(+29)vsAC ヒット:2d8+6(2d8+12)ダメージ。
	無限回	Staggering Note[AW1]	遠隔・10 クリーチャー1体	[雷鳴]	攻撃:+32対意志(再ロール) ヒット:8[雷鳴]ダメージ、および2マス押しやり。押しやりの開始時、途中、終了時に、 君が選んだ味方1人は1回のフリーアクションとして近接基礎攻撃を行う。
	無限回	Cutting Words[AW1]	遠隔・10 クリーチャー1体	[精神]	攻撃:+32対意志(再ロール) ヒット:2d8+14[精神]ダメージ、および2マス引き寄せ。
	遭遇毎	底力	使用者	-	効果:回復力を1回使い43hp回復、次の君のターン開始まで全防衛値+2。
	遭遇毎	Hypnotism(MultiWizAW1)	遠隔・10 クリーチャー1体	[魅了]	攻撃:+31対意志(再ロール) ヒット:以下のどちらかを選ぶ。 ・目標はフリーアクションを使い+4パワーボーナスを得て1回の近接基礎攻撃を行う ・3マス横滑りする
	遭遇毎	パシファイイング・ヴォイス Pacifying Voice[PathE11]	遠隔・10 クリーチャー1体	-	攻撃:+32対意志(再ロール+2) ヒット:目標は、君の次ターン終了まで幻惑かつ弱体化となり、攻撃ロールに-6ペナルティ。
	遭遇毎	デス・フロム・トゥー・サイズ Death from Two Sides[Wild3]	近接・武器 クリーチャー1体	-	効果:使用者と味方1人は目標に近接基礎攻撃を行う。 使用者の攻撃がヒットすると、味方の攻撃はクリティカルヒットとなる。
	遭遇毎	リズム・オヴ・ディスオリエンテーション Rhythm of Disorientation[E23]	10マス以内・爆発2 爆発内の敵	[雷鳴]	攻撃:+32対意志(再ロール) ヒット:1d6+14[雷鳴]ダメージ、および伏せ状態になる。 目標に隣接する味方1人は、フリーアクションとして1回の近接基礎攻撃を行う。
	遭遇毎	カレイドスコピック・バースト Kaleidoscopic Burst[E27]	10マス以内・爆発2 爆発内の敵	[光輝]	攻撃:+32対意志(再ロール) ヒット:3d8+14[光輝]ダメージ、および爆発内の味方は2マスの横滑り。
	遭遇毎	レギオンズ・ホールド Legion's Hold[WizD29]	近接範囲・爆発20 爆発内の敵	[魅了] [精神]	攻撃:+33対意志(再ロール) ヒット:2d10+13[精神]ダメージ。目標は幻惑かつ動けない状態(セーブ両方終了)になる。 ミス:半減ダメージ、および目標は動けない状態(セーブ終了)になる。
	遭遇毎	フェイタッチト・アーマー Feytouched Armor[Body]	使用者	[幻]	効果:君の次ターン終了まで、君は不可視になる。
	一日毎	インスパイアド・ソリューションズ Inspired Solutions[PathU12]	近接範囲・爆発5 使用者と爆発内の味方	-	効果:目標は自ターン中に1回の標準アクションを得る。 しかしダメージを与える攻撃には使えない。
	一日毎	インクリーシング・ザ・テンポ Increasing the Tempo[D19]	遠隔・10 味方1体	-	効果:目標はフリーアクションとして4回の近接基礎攻撃を行う。 1体の目標に殴れるのは2回まで。
	一日毎	スーキング・ソング Soothing Song[PathD20]	近接範囲・爆発3 爆発内の敵	[回復]	攻撃:+32対意志(再ロール+2) ヒット:目標は気絶状態(セーブ終了)になる。爆発内の味方はそれぞれ回復力を使える。 もし味方が目標を攻撃したら、即座に目を覚ます。 その攻撃の間、目標から戦術的優位は得られず、とどめの一撃は行えない。
	一日毎	フレンジード・リズム Frenzied Rhythm[D25]	近接範囲・爆発5 爆発内の敵	[魅了]	攻撃:+32対意志(再ロール) ヒット:目標を5マス横滑りする。 目標はフリーアクションとして、君の選んだクリーチャーに対して1回の近接基礎攻撃を行う。 目標は君の次ターン終了まで朦朧状態となる。 ミス:目標は君の次ターン終了まで幻惑状態となる。
	消費	アンクウェント・オヴ・ブラインドサイト Unguent of Blindsight	使用者	-	効果:遭遇終了まで擬似視覚10を得る。
1・2	消費	アンクウェント・オヴ・ダークヴィジョン Unguent of Darkvision	使用者	-	効果:1時間の間、暗視を得る。
1・2	消費	フェイブレッド・ビスケット Feybread Biscuit	使用者	[回復]	効果:君はこのビスケットを食べる。12時間の間、君は(持久力)判定に +1パワーボーナスを受け、回復力を使うたびに1hpを追加で回復する。