

ギャングスターパラダイス 簡易ルール説明&カード一覧

※これは非公式に作成したものです。本書内容に関してギャングスターパラダイス製作者様に問い合わせる等はお遠慮ください。本書の作成者 @psygogle

ゲームを始める前に

1. 初期カードを配る

1. 【LIFE】×1 (赤・青は他者に見せないように注意)
2. 【GANGSTER】×1
3. 【MONEY】×1
4. 【GUN】 or 【MACHINE GUN】×1
5. 【BULLET】 or 【POSITION OF THE BOSS】×1
6. 山札から1枚を裏向きに配る

全員手札が合計6枚になっていれば準備完了

2. 場を用意する

山札からカードを5枚引き、山札の横に表向きに並べる。
この山札の横のカードが置いてある場所を「場」と呼ぶ。
場にあるカードは【MONEY】などのカードで購入することができる。

※最初の5枚の場を作る際に、1枚だけスパイを混ぜると展開を早くさせることができる(ローカルルール)

3. 手番を決める

じゃんけんなどで
スタートプレイヤーを
決め、時計回りの順に
手番を回す。

手番に行うこと

1. カードを山札から1枚引いて手札に加える
2. 2行動まで実行する
【黒の LIFE】を公開している場合は3行動まで実行できる

行動の種類

カードの使用・授受・交換など、カードの移動が生じる場合、行動としてカウントされる。
カード公開、会話、指示、交渉、脅迫、勝利宣言などは、カードの移動がない限り行動数にカウントされない。

また、同種類のカードは1行動で複数枚使用できる。

1 行動消費

- ◆【SPECIALIST】【WEAPON】を同時1種類まで使用する。
- ◆【MONEY】で場のカードを購入する(複数枚の購入可)。
- ◆【GANGSTER】【WEAPON】を同時1種類まで場に捨て、場の【MONEY】を拾う。
- ◆他者とカードの譲渡・受け取り・交換をする。
(交換するカードの枚数や種類はいくつでも、受け渡す人数は何人でも可)
- ◆場と山札を混ぜて、シャッフルし、場に山札から新たに5枚出す。

2 行動消費 (特殊行動)

- ◆カードを山札から1枚引いて手札に加える。

勝利条件

いずれかの条件を誰かが達成した時点でゲームが終了となる。

【赤・青の LIFE】の持ち主が達成者となったとき、勝利点2を獲得し、その仲間も勝利点1を獲得する。

【黒の LIFE】の持ち主(裏切り者)が達成者となったとき、勝利点3を獲得する。

【人徳勝利】



【POSITION OF THE BOSS】と【GANGSTER】×5を手札に集める

【金銭的勝利】



【MONEY】×7を手札に集める

【偉人勝利】



【KILLER】【BEAUTY】【HERO】の3種類を手札に集める

【裏切り勝利】



【黒の LIFE】+他プレイヤー2名の死亡

【LIFE】を失ったとき

他者から攻撃を受け【LIFE】を場に落としたとき、以下の手順で処理される。

1. 場に落ちた【LIFE】をゲームから除外する。
2. それ以外の手札を全て、場に落とす。
3. とどめを刺した人間は、落ちたカードの中から1枚を選んで手札に加えることができる。
4. 以降、【LIFE】を失った人間にも手番は回ってくる。
ただしターン終了時に手札を全て捨てなければならない。



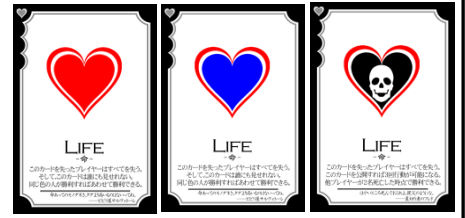
【LIFE】 種別:Main Card コスト:∞ (赤2枚、青2枚、黒1枚)

このカードを失ったプレイヤーはすべてを失う。

【LIFE】を失ったら、全ての手札を場に捨てる。以降の手番終了時に手札をすべて捨てなければならない。

【赤・青の LIFE】は他者に見せることができない。同じ色の LIFE の持ち主が勝利すれば、共に勝利できる。

【黒の LIFE】を公開すれば、3 回行動が可能になる。【黒の LIFE】の持ち主は他プレイヤーが 2 名死亡した時点で勝利できる。



【GANGSTER】 種別:Main Card コスト:1 (10枚)

【LIFE】の代わりに、このカードを捨てる事が可能。逆に、このカードを捨てられなければ【Life】が失われることになる。また、このカードを捨てて【MONEY】を場から拾える。

このカード5枚と【POSITION OF THE BOSS】を1枚そろえることで、勝利者になれる。



【MONEY】 種別:Main Card コスト:∞ (10枚)

場にあるカードを購入することができる。各カードの左上に書かれた \$ マークがそのカードの価格(コスト)で、その数だけこのカードを捨てれば、そのカードを拾うことができる。

このカードを7枚手札にそろえることで、勝利者になれる。



【POSITION OF THE BOSS】

種別:Main Card コスト:∞ (1枚)

このカードを持った状態で【GANGSTER】を手札に 5 枚そろえれば、あなたは勝利者となる。

このカードは購入することができない。



【GUN】 種別:Weapon Card コスト:1 (4枚)

このカードを相手に突き付け、手札の【BULLET】を一枚捨てることで、【GANGSTER】か【LIFE】一枚を捨てさせることができる。

このカードは公開するだけで使用できる。



【MACHINE GUN】

種別:Weapon Card コスト:2 (1枚)

このカードを相手に突き付け、手札の【BULLET】を任意の枚数捨てることで、その数だけ【GANGSTER】か【LIFE】を捨てさせることができる。その際には対象を複数指定することもできる。

このカードは公開するだけで使用できる。



【BULLET】 種別:Weapon Card コスト:1 (6枚)

【GUN】や【MACHINE GUN】使用時に必要な弾丸。このカード一枚と相手の【GANGSTER】一枚は等価と考えることができる。

このカードは使ったら場に捨てる。



【GRENADE】 種別:Weapon Card コスト:2 (1枚)

自分が何らかの形で【GANGSTER】もしくは【LIFE】を失った時、このカードを捨てることで、自分以外全員【GANGSTER】か【LIFE】を一枚捨てる。



【SPY】 種別:Specialist コスト:1 (2枚)

相手の手札を3枚まで選択して確認できる。

または、相手の手札2枚まで確認し、そのうち1枚を奪い取れる。(残りは返す。【LIFE】は奪えない)

このカードは使ったら場に捨てる。



【TRICKSTER】 種別:Specialist コスト:1 (1枚)

相手にカードを要求された時、そのカードと嘘をついてこのカードを渡し、交渉を成立させる。

このカードを捨てて、【SPY】を無効にすることもできる。



【HUSTLER】 種別:Specialist コスト:2 (1枚)

このカードを全員に公開するだけで、場にある【MONEY】を一枚拾える。行動回数は消費され、1ターンに1度のみ使える。つまり、自分のターン中に2回使うことはできない。

このカードは公開するだけで使用できる。



【KILLER】 種別:Specialist コスト:3 (1枚)

相手は【GANGSTER】か【LIFE】を計2枚捨てる。あなたが裏切り者(【黒の LIFE】を公開中)なら3枚捨てさせられる。

このカードは【BEAUTY】の効果を受けない。

このカードの効果は【HERO】では防げない。

このカードは使ったら場に捨てる。



【HERO】 種別:Specialist コスト:3 (1枚)

【Weapon】で【GANGSTER】や【LIFE】が手札から場に落ちそうになった時、そのターン中、最大2回まで無効にする効果を発動できる。

ターン中に2回発動した場合、このカードは場に落ちる。

【Weapon】による攻撃を防ぐカードなので、【KILLER】は防げない。

【MACHINE GUN】にも弱く、2 発以上同時に撃たれると場に落ちる。

他プレイヤーへの攻撃もこのカードで防ぐことが可能。



【BEAUTY】 種別:Specialist コスト:3 (1枚)

【Specialist】の効果は無効にし、そのカードを奪い取る。

ただし、【KILLER】には効果がない。

他のプレイヤーが【Specialist】を使用したタイミングであれば、自分の手番外でも行動回数を消費せず、使用することが可能。なお、対象にできるカードは 1 枚のみで、【SPY】の 2 枚同時発動などは 1 枚のみ無効と強奪が可能。

また、誰にも公開されず発動する効果(【TRICKSTER】の強制交渉)は効果を受けた人間以外、無効にできない。

このカードは使ったら場に捨てる。

