

パペットマスター技能

パペットマスター技能と傀儡魔法

テーブルA

パペットマスター技能

操霊魔法から派生した、人形を操ることに特化した魔法系統です。パペットマスター技能を持つ者は傀儡使い、人形師などとも呼ばれます。

パペットマスター技能を習得した者は、傀儡魔法と呼ばれる魔法を行使できるようになります。傀儡魔法は人形を巧みに操り、強化魔術を施すことで戦闘にさえ生かすことのできる魔法です。しかし、人形という媒介が必要となること、直接的な影響を与える魔法は数少ない点から趣味人の扱う魔法という評価を受け魔法文明時代においても非常に知名度の低い魔法体系でした。現在、偶然から発掘されたこの魔法技能は人形を戦士に変えることもできる点から、ごく一部の冒険者が習得していたりということがああるようです。

パペットマスター技能を習得すると、「魔法文明語」の会話と読文を行えるようになります。

パペットマスター技能では以下の判定が行えます。

●行使判定(⇒『I』110頁)

傀儡魔法

傀儡魔法は、パペットマスター技能を習得することで使用できるようになります。傀儡魔法は人形を媒介とし、その操作・強化を行う特殊な魔法が揃っています。

傀儡魔法は魔法なので、基本的なルールや表記の見方は従来の魔法に従います。

傀儡魔法はパペットマスター技能を1レベル習得すると、1レベルの魔法すべてを使用できるようになります。以降はパペットマスター技能が1レベル上昇するたびに、新しいレベルの魔法すべてが使用できるようになります。

傀儡魔法の行使条件の確認

傀儡魔法の基本的な行使条件や鎧の制限は真語/操霊/深智魔法とまったく同じです。〈魔法の発動体〉は同一のものを真語魔法、操霊魔法、深智魔法、傀儡魔法のすべてで使うことが可能です。

パペットの操作

パペットの操作は基本的に「逐次指示に従え」の命令で操作することとなりますが、加えて、パペットは無命令状態であれば自動的に術者に追従する特性を持っています。これは戦闘中でも例外ではなく、術者と同座標にあるパペットは術者が望まない限りは術者の移動と共に座標を移動させます。この移動にはパペットの移動権は消費することなく、術者の移動に加えてパペットの移動と1Rに二度の移動を行うこともできます。

操作されたパペットは術者の手番の直後にその手番を行います。手番の間に他のキャラクターを挟んだり、パペットの手番を術者より前にすることはできません。

パペットの操作には戦闘特技《マリオネット》の効果を受けることができます。この効果を受けている時は、パペットを複数体同時に操作している場合でも、それぞれを独自のタイミングで動かすことが可能です。

また、パペットは「分類:魔法生物」の特性を備えているものとして扱います。

技能用アイテム

パペットマスター技能で扱える、この技能を補強するためのアイテムです。この魔法技能は特殊性が高いために専用のアイテムがいくつか発掘、考案されています。

〈マナボビン〉

基本取引価格:500+50名誉点

知名度	12	形状	糸の巻かれていない糸巻	アイテム区分	冒険者技能用アイテム
概要	〈パペットマスター〉技能を補助する			製造時期	魔法文明時代
効果	このアイテムは「用法:1H」の〈パペットマスター〉技能専用の魔法の発動体として扱います。このアイテムを装備して「パペットマスター技能レベル+器用度ボーナス」を基準値とした判定を行う時、器用度に+2のボーナス修正を受けたものとして判定を行うことができます。				

〈オリジナルパペット〉

基本取引価格:500~+10名誉点~

知名度	0	形状	オリジナルの人形	アイテム区分	アイテム強化
概要	特定の人形師個人しか扱えない特別製の人形			製造時期	現代
効果	一人の人形師個人のために特別に調整された人形です。特殊な素材を用い、【パペット・オペレーション】を使用した時、本来5点となるHPを、「500G+10名誉点」支払うごとに+1点(最大「50,000G+1,000名誉点」で+100点まで)された人形を作製できます。この加工は【パペット・クリエイト】で作成した人形にも行うことができます(その場合はHP10点~となります)。また、この加工を行った人形を操作するには特別な集中が必要となり、〈オリジナルパペット〉に【パペット・オペレーション】を行使した場合、【ダブル・オペレーション】【トリプル・オペレーション】の効果を受けていても他の人形に【パペット・オペレーション】を行使することはできません。ただし、例外的に【マスター・オペレーション】を主動作で行使した場合に限っては3体まで通常の人形、〈オリジナルパペット〉を含めて同時に操作することができます。この加工には「増加HP/10(端数切り上げ)」日の加工時間がかかります。この加工を行った人形は加工時に設定した人形師にしか【パペット・オペレーション】の魔法を行使することはできません。				

1	【パペット・オペレーション】		消費	MP3
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	1日	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を自由自在に動かす			
効果	<p>人形一つをHP5、防護点0、移動速度「魔力+5」(浮遊)、のキャラクターとして操作できるようにします。この魔法は、対象の人形が術者から「魔力+5」m以上離れた場合、効果を失います。人形が抵抗力判定を求められた場合、これに抵抗力判定を行うことはできません。</p> <p>この魔法で操作した人形は移動妨害を行うことができず、乱戦を形成した場合も乱戦の部位数には計上されません。また、人形のみが敵対キャラクターと乱戦を形成している場合、例外的に敵対キャラクターは離脱宣言なしに乱戦を離脱できます。</p> <p>人形への指示は補助動作で行われ、《マリオネット》の効果を受けることができます。</p> <p>この魔法は一度に一つの対象にしか行使できません。</p>			
詠唱	「傀、第一階位の系。人形、従僕——支配」 オルト・ヴァスト・ニ・トカ。アネール・メド——サイタラ			

1	【コマンド・ドール】		消費	MP4
系統	操霊/傀儡魔法	対象	人形一つ	
射程/形状	接触/-	時間	1日、または命令達成まで	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を命令通りに動かす			
効果	<p>人形やぬいぐるみなどに命令を与え、実行させます。人形は命令された行動を行い、それが達成されれば、この魔法の効果は消滅します。繰り返しになる命令を与えれば、それを実行し続け、1日が経過した時点で効果が消滅します。何らかの理由で命令続行が不可能となった場合も、この効果は消滅します。命令は、特定のルートを移動させるなど、極めて単純なものでなければならず、条件によって変化させたり、複数の命令を同時に与えたりすることはできません。</p> <p>この魔法によって動かせる人形は小動物サイズまでに限られます。運動能力の判断が必要となったときは、人間の子供程度とみなして、GMが決定します。</p>			
詠唱	「操(傀)、第二(一)階位の系。人形、支配——傀儡」 ザス(オルト)・ゼガ(ル)・ニ・トカ。アネール・サイタラ——オルトマルト			

1	☆【パペット・アタック】		消費	MP1
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形が命中力判定を行えるようになる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形との魔力の結びつきを強め、より精密な操作性を与えて人形が近接攻撃を行えるようにします。</p> <p>人形が近接攻撃を行う場合、「パペットマスター技能レベル+器用度ボーナス」で命中力判定を行い、ダメージは「威力0+魔力」で算出します。クリティカル値は12の打撃武器として扱います。</p>			
詠唱	「傀、第一階位の攻。人形、武技——攻撃」 オルト・ヴァスト・フ・バン。アネール・アブレンディール——アクタス			

1	☆【パペット・アヴォイド】		消費	MP2
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形が回避力判定を行えるようになる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形との魔力の結びつきを強め、より精密な操作性を与えて人形が回避を行えるようにします。</p> <p>人形が回避力判定を要求された時、「パペットマスター技能レベル+敏捷度ボーナス」で行うことができます。</p>			
詠唱	「傀、第一階位の避。人形、武技——回避」 オルト・ヴァスト・フ・アセラ。アネール・アブレンディール——ヴァンヴィエ			

2	【パペット・タフネス】		消費	MP2
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形のHPを「魔力+5」点増加させる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形に強化を施します。</p> <p>人形の現在HPと最大HPを「魔力+5」点増加させます。</p>			
詠唱	「傀、第二階位の強。強化、強身——増強」 オルト・ゼガ・フォ・ルタ。ディッグ・レーヘンゾーイ——バルスト			

2	【パペット・ウェポン】		消費	MP2
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形に武器を持たせる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形を力強くします。</p> <p>人形にBランクで必筋「5」以下の「用法1H」近接武器、盾を装備させることができるようになります。武器を装備した場合、人形は装備した武器を用いて近接攻撃を行えるようになります。人形が武器を装備するには、術者の所持品や鞆に納めているものから取り出して行います。</p>			
詠唱	「傀、第二階位の技。習熟、強化——練達」 オルト・ゼガ・ス・デラ。レルネン・ディッグ——トーレイノ			

2	【インビジ・スレッド】		消費	MP3
系統	傀儡魔法	対象	1体	
射程/形状	10m/起点指定	時間	1分(6ラウンド)	
抵抗	消滅	属性	-	
概要	回避力-2			
効果	マナで形成された見えない糸を対象に巻きつけて動きを阻害します。対象の回避力判定に-2のペナルティ修正を与えます。			
詠唱	「傀、第二階位の糸。鋼糸、束縛——捕縛」 オルト・ゼガ・ニトカ。フェロフィル・ベリオズモ——ハイレイン			

2	【ロング・オペレーション】		消費	MP2
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形の移動力を2倍にする			
効果	【パペット・オペレーション】を使用した人形の移動力を「(魔力+5)×2」に変更し、術者から離れることのできる最大距離も「(魔力+5)×2」へと延長します。			
詠唱	「傀、第二階位の動。魔力、延長——移動」 オルト・ゼガ・ア・ザル。マナ・エクステシオ——クリル			

3	【パペット・ブロッキング】		消費	MP2
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形が移動妨害の補佐を行えるようにする			
効果	【パペット・オペレーション】を使用した人形と同座標に存在する味方陣営のキャラクターが移動妨害を行う場合、その合計部位数を「同じ座標に存在する、術者が【パペット・オペレーション】を使用した人形の数」増加したものと扱います。			
詠唱	「傀、第三階位の守。人形、支配——妨害」 オルト・ザルド・レ・アレ。アネール・サイタラ——ディアターチ			

3	【パペット・インテンス】		消費	MP2
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を強化する			
効果	【パペット・オペレーション】を使用した人形を強化します。 人形の命中力・回避力判定に+1、追加ダメージに+1のボーナス修正を与えます。			
詠唱	「傀、第三階位の付。強化、開放——人形」 オルト・ザルド・フ・ルド。ディッグ・オブカ——アネール			

3	☆【パペット・アーマー】		消費	MP3
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形に「傀儡魔法レベル」点の防護点を付与する			
効果	【パペット・オペレーション】を使用した人形に装甲を与えます。 人形に術者の「傀儡魔法レベル」点の防護点を付与します。			
詠唱	「傀、第三階位の守。人形、強化——防御」 オルト・ザルド・レ・アレ。アネール・ディッグ——シルド			

4	【デクスタフィンガー】		消費	MP3
系統	傀儡魔法	対象	1体	
射程/形状	10m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	消滅	属性	-	
概要	器用度+6			
効果	対象の指先の感覚を鋭敏にし、緻密な動作を可能にします。 対象の器用度を+6します。固定値のキャラクターに対して行使された場合には、命中力に+1されます。さらに特殊能力に影響があるかどうかはGMが決定します。			
詠唱	「傀、第四階位の付。技術、練達——器用」 オルト・フォルス・フ・ルド。テクロジア、ディスクレ——クスタディ			

4	【ドール・サイト】		消費	MP3
系統	操霊/傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	1時間	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形やぬいぐるみを通じて視界を得る			
効果	対象として人形やぬいぐるみ(これらは目に相当する部分を持っていないければなりません)から見た視界を術者は得ます。得られる視界は、術者自身の視界の能力に準じます。 効果時間内は、視界を補助動作で自由に変更することができますが、同時に二つの視界を得ることはできません。			
詠唱	「操(傀)、第四階位の糸。付加、視力——操眼」 ザス(オルト)・フォルス・ニトカ。ツネメ・ウイユ——オープスグラース			

4	【パペット・ファイター】		消費	MP4
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形に一時的に熟練した技を与える			
効果	【パペット・オペレーション】を使用した人形に《牽制攻撃 I》《必殺攻撃 I》《全力攻撃 I》《挑発攻撃 I》《かばう I》《凹攻撃》のいずれかの戦闘特技を習得させます。 この魔法の効果は例外的にこの魔法や【パペット・ファイター II】と重複します。複数回行使されれば、1つの対象に複数の戦闘特技が与えられます。 ただし、《魔法拡大/数》によって1つの対象に複数の戦闘特技を与えることはできません。複数の対象に1つの戦闘特技を習得させることは可能ですが、このときには習得させる戦闘特技は同一のものでなければなりません。			
詠唱	「傀、第四階位の技。習熟、練達——武技」 オルト・フォルス・ス・デラ。レルネン・ディスクレ——アプレンディール			

4	☆【パペット・リペア】		消費	MP3
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	一瞬	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を威力10で回復			
効果	<p>人形のHPを「威力10+魔力」点回復します。この魔法は人形以外の対象には一切の効果を発揮しません。</p> <p>この魔法はクリティカルしません。</p> <p>この魔法は10秒(1ラウンド)に1度しか使用できませんが、《魔法拡大/〇〇》の効果を受けることはできます。</p>			
詠唱	「傀、第四階位の快。人形、修繕——再生」 オルト・フォルス・ロ・オン。アネール・リストイート——リナシタ			

5	☆【ハイコントロール】		消費	MP6
系統	傀儡魔法	対象	術者	
射程/形状	術者/-	時間	10秒(1ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	【パペット~】を2種行使できるようにする			
効果	<p>術者は魔法名が【パペット~】である魔法を1回の主動作で2つ同時に行使できるようになります。この時、同名の魔法であっても構いません。</p>			
詠唱	「傀、第五階位の糸。強化、強化——連続」 オルト・フィブ・ニトカ。ディッグ・ディッグ——コンティス			

5	【パペット・ウェポンⅡ】		消費	MP4
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形により重い武器を持たせる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形をより力強くします。</p> <p>人形にランクA以下で必筋「10」以下の「用法1H」近接武器、盾を装備させることができるようになります。この時、武器、盾のランク効果を使用することができます。武器を装備した場合、人形は装備した武器を用いて近接攻撃を行えるようになり、追加ダメージに「+1」のボーナス修正を得ます。人形が武器を装備するには、術者の所持品や鞆に納めているものから取り出して行います。</p>			
詠唱	「傀、第五階位の技。習熟、強化、強化——練達」 オルト・フィブ・ス・テラ。レルネン・ディッグ・ディッグ——トレイノ			

5	☆【ダブル・オペレーション】		消費	MP8
系統	傀儡魔法	対象	術者	
射程/形状	術者/-	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	2体の人形を同時に操れるようになる			
効果	<p>この魔法の効果を受けている間、術者は2つの対象までに同時に【パペット・オペレーション】を使用できるようになります。この魔法の効果は切れた時、【パペット・オペレーション】の効果は持続するのは一つの人形のみとなります。この時、効果が持続する人形は術者の任意で決定できます。</p>			
詠唱	「傀、第五階位の糸。人形、人形、支配——同動」 オルト・フィブ・ニトカ。アネール・アネール・サイタラー——ユケルシ			

5	【パペット・ボム】		消費	MP5
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	10秒(1ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を爆発させ、威力30のダメージを与える			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形を爆発させることができます。</p> <p>この魔法を受けた人形は主動作で爆発することができますようになります。爆発すると「対象1体」に「抵抗:必中」で「威力30+魔力」点の衝撃属性魔法ダメージを与えます。人形は破壊されて失われます。</p>			
詠唱	「傀、第五階位の攻。人形、爆裂——衝撃」 オルト・フィブ・ル・バン。アネール・バズカ——ショルト			

6	【パペット・タフネスⅡ】		消費	MP4
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形のHPを「魔力+15」点増加させる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形に強化を施します。</p> <p>人形の現在HPと最大HPを「魔力+15」点増加させます。</p>			
詠唱	「傀、第六階位の強。強化、強身、増強——頑強」 オルト・ジスト・フォルタ。ディッグ・レーヘンゾーイ・バルスト——ペルティナ			

6	【スレッド・スラッシュ】		消費	MP6
系統	傀儡魔法	対象	1体	
射程/形状	10m/起点指定	時間	一瞬	
抵抗	半減	属性	斬撃属性	
概要	威力10ダメージ			
効果	<p>マナで形成された見えない糸で切り裂き、対象に「威力10+魔力」点の斬撃属性魔法ダメージを与えます。</p> <p>この魔法のC値は9として扱います。</p>			
詠唱	「傀、第六階位の攻。斬刃、瞬間、切断——魔糸」 オルト・ジスト・ル・バン。エスバドル・スルセア・カンジェン——マナニトカ			

6	【リモート・ドール】		消費	MP5
系統	操霊/傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	1時間	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を自らの代わりとして行動させる			
効果	<p>術者は対象から視覚と聴覚を得、乗り移ったかのように対象を自在に操ります。対象は人間の子供程度の運動能力を持ち、会話を行うこともできます。しかし、術者の技能や戦闘特技を用いた行動を行うことはできません。</p> <p>術者は対象をうごかしている間は、いっさい自身の行動を行うことはできません。自身の視覚と聴覚もまったく働かなくなります。</p>			
詠唱	「操(傀)、第六階位の糸。人形、支配、強化——律動」 ガス(オルト)・ジスト・ニトカ。アネール・サイタラ・ディッグ——マルトディーラ			

6	☆【プル・アップ】		消費	MP4
系統	傀儡魔法	対象	人形一つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	一瞬	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を手元まで引き戻す			
効果	<p>対象の人形を術者と同一座標の地点まで引っ張り移動させます。この時、対象が乱戦・独立状態であってもこれを無視して移動させることができ、ペナルティ修正も発生しません。</p>			
詠唱	「傀、第七階位の動。移動、人形、疾走——瞬引」 オルト・セヴティ・ア・ザル。クリル・アネール・スカーム——ヴェロテロウ			

7	【テレオペレート・ドール】		消費	MP10
系統	深智/傀儡魔法	対象	人形一つ	
射程/形状	無限/-	時間	1時間	
抵抗	なし	属性	-	
概要	遠隔地の人形を動かし、視覚と聴覚を得る			
効果	<p>遠隔地に置いてある人形に対して行使し、【リモート・ドール】の効果を得ます。</p> <p>この魔法の対象とできる人形は、術者があらかじめこの魔法のための印を描いたものに限られます。印を描くには1時間の儀式が必要で、その後1週間以上の時間が経過したものでなければこの魔法の対象とすることはできません。1つの人形に描くことのできる印は1つだけです。</p> <p>印は永続しますが、消されたり、新たな印を描かれたりした場合には自動的に無効化されます。術者が同時に印を描いておける人形の数は、術者の「パペットマスター技能レベル」個に限られます。これを越えて印を描いた場合、それまでに描いていたものの中から無作為に1つが失われます。</p>			
詠唱	「深(傀)、第七階位の糸。人形、支配、遠隔——遠操」 ダヴ(オルト)・セヴティ・ニトカ。アネール・サイタラ・モートウス——ヨーレンオルト			

7	【パペット・ブロッキングⅡ】		消費	MP5
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形が移動妨害を行えるようにする			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形を単独で移動妨害が行えるようにします。この時、人形は1部位のキャラクターとして扱います。</p>			
詠唱	「傀、第七階位の守。人形、支配、強化——障害」 オルト・セヴティ・レ・アレ。アネール・サイタラ・ディッグ——アポティシィ			

7	【パペット・インテンスⅡ】		消費	MP4
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形をより強く強化する			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形を強化します。</p> <p>人形の命中力・回避力判定に+2、追加ダメージに+2のボーナス修正を与えます。</p>			
詠唱	「傀、第七階位の付。強化、強化、開放——強傀」 オルト・セヴティ・フ・ルド。ディッグ・ディッグ・オブカ——フォパブス			

7	【パペット・クリエイト】		消費	MP8
系統	傀儡魔法	対象	接触点	
射程/形状	接触/-	時間	3分(18ラウンド)/永続	
抵抗	なし	属性	-	
概要	HP10の人形を作成する。			
効果	<p>術者の手の平の上に人形を作製します。この魔法で作られた人形は【パペット・オペレーション】使用時、防護点0、HP10の人形として扱えます。人形は任意の形状にできますが、直径1m、高さ2mを超えるものは作製できません。</p> <p>この魔法で作れる人形は術者の「パペットマスター技能レベル」個までしか作れません。個数を越えて作成した場合、最も古く作製したものから順に消滅します。</p> <p>行使に1時間を費やすと、人形の継続時間が「永続」に変更されます。</p>			
詠唱	「傀、第七階位の創。従僕、瞬間、創出——命形」 オルト・セプティ・リクス。メド・カイロス・クレエ——ディスパパ			

8	【ヘビードロップ】		消費	MP5
系統	傀儡魔法	対象	人形一つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	一瞬	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を一瞬だけ巨大化させ押しつぶす			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を受けている人形を一瞬だけ巨大化させ、人形と同じ乱戦にいる対象1体に「抵抗:必中」で「威力30+魔力」点の物理ダメージを与えます。このダメージ算出においては、C値は12として扱います。</p> <p>対象の人形が【ギガント・ドール】の効果を受けていた場合、威力を50に変更します。</p>			
詠唱	「傀、第八階位の攻。瞬間、変化、巨大——重圧」 オルト・オルダ・ル・バン。カイロス・フォーシェイフ・インジェス——プレスラ			

8	【ギガント・ドール】		消費	MP7
系統	傀儡魔法	対象	人形一つ	
射程/形状	接触/-	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を巨大化させる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を受けている人形を3mほどの大きさに巨大化させ、命中力判定に+2、追加ダメージに+3点のボーナス修正を与え、現在HPと最大HPを+10点します。同時に、回避力判定に-3のペナルティ修正を受け、移動力が半減(端数切り上げ)されます。</p> <p>加えて、人形が近接攻撃を行う時のダメージが「威力30+魔力」点に変更されます。クリティカル値は12の打撃武器として扱います。</p>			
詠唱	「傀、第八階位の変。巨大、変化、変質——巨軀」 オルト・オルダ・アラギ。インジェス・フォーシェイフ・カンビオ——ビムフレグ			

8	【パペット・ウェポンⅢ】		消費	MP6
系統	傀儡魔法	対象	人形一つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形にさらに重い武器を持たせる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形をより力強くします。</p> <p>人形にSランク以下で必筋「15」以下の「用法1H」近接武器、盾を装備させることができるようになります。この時、武器、盾のランク効果を使用することができます。武器を装備した場合、人形は装備した武器を用いて近接攻撃を行えるようになり、追加ダメージに「+3」点のボーナス修正を得ます。人形が武器を装備するには、術者の所持品や鞆に納めているものから取り出して行います。</p>			
詠唱	「傀、第八階位の技。習熟、強化、熟練——鋭技」 オルト・オルダ・ス・デラ。レルネン・ディッグ・マテュリテ——アクリアス			

8	【スレッド・フィールド】		消費	MP7
系統	傀儡魔法	対象	半径5mの空間	
射程/形状	術者/-	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	必中	属性	斬撃	
概要	見えない糸で囲まれた空間を作る			
効果	<p>効果時間の間、この魔法が効果を発揮している空間で移動、近接攻撃、回避判定を行ったキャラクターはその行動を行うたびに5点の斬撃属性魔法ダメージを受けます。この効果は、術者が選んだ任意の対象にのみ与えられます。</p>			
詠唱	「第八階位の攻。鋼糸、斬撃、空間——裂糸」 オルト・オルダ・ル・バン。フェリフィル・トリブシル・コーロス——ディラクシレンド			

9	【パペット・コンビネーション】		消費	MP6
系統	傀儡魔法	対象	半径10mの空間	
射程/形状	術者/-	時間	30秒(3ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	複数の人形を自在に扱う空間を作る			
効果	<p>マナの糸を張り巡らせ、人形を自在に動かす空間を形成します。この魔法の効果範囲内では、【パペット・オペレーション】で操作している人形と同一の乱戦エリアに存在する敵対キャラクターの回避力に「同一の乱戦エリア内にいる【パペット・オペレーション】で操作されている人形の数-1」のペナルティ修正を与えます。</p>			
詠唱	「傀、第九階位の糸。人形、支配、空間——連携」 オルト・ノヴィエ・ニトカ。アネール・サイタラ・コーロス——コーペラン			

9	【コマンド・オペレーション】		消費	MP7
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	1日	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形に命令を与える			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を受けている人形に簡単な命令を与えます。「守護を行え」などの他、GMが認める命令を実行します。</p> <p>この命令を実行する範囲であれば、例外的に術者から「魔力」m以上距離が離れても【パペット・オペレーション】の効果が持続するようになります。</p>			
詠唱	「傀、第九階位の糸。人形、支配、命令——使命」 オルト・ノヴィエ・ニトカ。アネール・サイタラ・ディシプリ——ミンシル			

9	☆【パペット・リペアⅡ】		消費	MP5
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	一瞬	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を威力30で回復			
効果	<p>人形のHPを「威力30+魔力」点回復します。この魔法は人形以外の対象には一切の効果を発揮しません。</p> <p>この魔法はクリティカルしません。</p> <p>この魔法は10秒(1ラウンド)に1度しか使用できませんが、《魔法拡大/〇〇》の効果を受けることはできます。</p>			
詠唱	「傀、第九階位の快。人形、修繕、修繕——修復」 オルト・ノヴィエ・ロ・オン。アネール・リスティート・リスティート——レスティオ			

9	【パペット・ファイターⅡ】		消費	MP6
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形に一時的に熟練した技を与える			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形に《牽制攻撃Ⅱ》《必殺攻撃Ⅱ》《全力攻撃Ⅱ》《挑発攻撃Ⅱ》のいずれかの戦闘特技を習得させます。対象は特技の習得における条件を満たしていなければなりません。</p> <p>この魔法の効果は例外的にこの魔法や【パペット・ファイター】と重複します。複数回行使されれば、1つの対象に複数の戦闘特技が与えられます。</p> <p>ただし、《魔法拡大/数》によって1つの対象に複数の戦闘特技を与えることはできません。複数の対象に1つの戦闘特技を習得させることは可能ですが、このときには習得させる戦闘特技は同一のものでなければなりません。</p>			
詠唱	「傀、第十階位の技。習熟、練達、熟練——修武」 オルト・フォルス・ス・デラ。レルネン・ディスクレ・マテュリテ——クーテュアス			

10	【スケープ・ドール】		消費	MP8
系統	操霊/傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	1日	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形に負傷を肩代わりさせる			
効果	<p>効果時間中に術者のHPに物理ダメージ、魔法ダメージが与えられた時、それを対象に肩代わりさせることができます。それにより、術者への適用ダメージは「0」となります。</p> <p>この魔法は、行使された後は術者と対象がどれだけ離れていても効果を持ちます。術者は、自身がダメージを受けた時に対象に肩代わりをさせるかどうか、その都度自分の意志で決めることができます。一度、ダメージの肩代わりを行ったら、この魔法の効果は失われ、対象は破壊されてしまいます。</p> <p>この魔法が効果を持っている間は、術者は他の対象にこの魔法を行使することはできません。</p>			
詠唱	「操(傀)、第十階位の転。人形、移動、転嫁——犠形」 ザス(オルト)・ツェンド・ラ・フザ。アネール・クリル・シシア——サリフィクス			

10	☆【トリプル・オペレーション】		消費	MP14
系統	傀儡魔法	対象	術者	
射程/形状	術者/-	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	3体の人形を同時に操れるようになる			
効果	<p>この魔法の効果を受けている間、術者は3つの対象までに同時に【パペット・オペレーション】を使用できるようになります。この魔法の効果が切れた時、【パペット・オペレーション】の効果が持続するのは一つの人形のみとなります。この時、効果が持続する人形は術者の任意で決定できます。</p>			
詠唱	「傀、第十階位の糸。人形、人形、人形、支配——連動」 オルト・ツェンド・ニトカ。アネール・アネール・アネール・サイタラ——マルバチェア			

10	☆【ハイエストコントロール】		消費	MP10
系統	傀儡魔法	対象	術者	
射程/形状	術者/-	時間	10秒(1ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	【パペット～】を3種行使できるようにする			
効果	<p>術者は魔法名が【パペット～】である魔法を1回の主動作で3つ同時に行役できるようになります。この時、同名の魔法であっても構いません。</p>			
詠唱	「傀、第十階位の糸。強化、強化、強化——瞬連」 オルト・ツェンド・ニトカ。ディッグ・ディッグ・ディッグ——モーメコテュス			

10	【パペット・タフネスⅢ】		消費	MP6
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形のHPを「魔力+25」点増加させる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形に強化を施します。</p> <p>人形の現在HPと最大HPを「魔力+25」点増加させます。</p>			
詠唱	「傀、第十階位の強。強化、強身、増強、増強——頑健」 オルト・ツェンド・フォルタ。ディッグ・レーヘンゾーイ・バルスト・バルスト——ロバスト」			

11	【パペット・エクスプロージョン】		消費	MP14
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	10秒(1ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を爆発させ、威力50のダメージを与える			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形を爆発させることができますようにします。</p> <p>この魔法を受けた人形は主動作で爆発することができるようになります。爆発すると「抵抗:必中」で「半径3m/5」の範囲に「威力50+魔力」点の衝撃属性魔法ダメージを与えます。人形は破壊されて失われます。</p> <p>この魔法では《魔法収束》《魔法制御》の効果を受けることはできません。</p>			
詠唱	「傀、第十一階位の攻。人形、爆裂、炸裂、衝撃——爆発」 オルト・エレヴェント・ル・バン。アネール・バズカ・スラーバ・シヨルト——カウサタン			

11	【パペット・インテンスⅢ】		消費	MP6
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形をすごく強く強化する			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形を強化します。</p> <p>人形の命中力・回避力判定に+3、追加ダメージに+3のボーナス修正を与えます。</p>			
詠唱	「傀、第十一階位の付。強化、強化、強化、開放——超傀」 オルト・エレヴェント・フルド。ディッグ・ディッグ・ディッグ・オブカ——イペルミア			

11	【オーバードライブ】		消費	MP9
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	一瞬/30秒(3ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を暴走状態にさせ超稼働させる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用している人形に流しているマナを暴走状態にさせ超稼働させます。</p> <p>対象の人形は1ラウンドに主動作を2回行えるようになります。</p> <p>この魔法の効果時間が過ぎた時、人形は破壊されて失われます。</p>			
詠唱	「傀、第十一階位の強。循環、増加、加速、加速——暴走」 オルト・エレヴェント・フォルタ。キルクイ・オグマンテ・セラシオン・アセラシオン——カーミナ			

11	【パペット・ウェポンⅣ】		消費	MP8
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形にさらに重い武器を持たせる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形をより力強くします。</p> <p>人形にSSランク以下で用法を問わず必筋「20」以下の近接武器、盾を装備させることができます。この時、武器、盾のランク効果を使用することができます。武器を装備した場合、人形は装備した武器を用いて近接攻撃を行えるようになり、追加ダメージに「+5」点のボーナス修正を得ます。人形が武器を装備するには、術者の所持品や鞆に納めているものから取り出して行います。</p>			
詠唱	「傀、第十一階位の技。習熟、強化、熟練、熟達——極技」 オルト・エレヴェント・ス・デラ。レルネン・ディッグ・マテュリテ・ドウミタス——マギスロス			

12	【カット・ミュリード】		消費	MP11
系統	傀儡魔法	対象	1体	
射程/形状	30m/起点指定	時間	一瞬	
抵抗	半減	属性	斬撃	
概要	威力40ダメージ			
効果	<p>より微細なマナで形成された見えない糸で切り裂き、対象に「威力40+魔力」点の斬撃属性魔法ダメージを与えます。</p> <p>この魔法のC値は9として扱います。</p>			
詠唱	「傀、第十二階位の攻。鋼糸、瞬閃、鋭刃、切断——鋭裂」 オルト・トゥベルフル・バン。フェロフィル・スルセア・ナバツハ・カンゼン——シャラクレイン			

12	【パペット・シンクロ】		消費	MP9
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	術者の意識を人形に乗り移らせる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を受けている人形と意識を一体とします。術者は対象の視界を利用できるようになります(魔法の射程などは術者の座標を基準とします)。また、対象の人形は生命・精神抵抗力判定を術者の基準値を用いて行うことができますようになります。加えて、命中力・回避力判定に+2のボーナス修正を得ます。さらに、術者の習得している戦闘特技を常時型、宣言型を問わず対象の人形も使用することができます(戦闘特技に技能制限がある場合はそれを受けません。また、人形の持つ魔力は「0」として扱います)。</p> <p>この魔法を受けている人形がダメージを受けた時、術者も受けたダメージを半減(端数切り上げ)したダメージを受けます。</p>			
詠唱	「傀、第十二階位の魂。人形、変化、靈魂、精神——同期」 オルト・トゥベルフ・ユ・ヤム。アネール・フォーシェイフ・リンヘウン・アニムス——シンニティ			

12	☆【チェンジ・ポジション】		消費	MP12
系統	操霊/傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	一瞬	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形と位置を瞬時に入れ替える			
効果	<p>対象となる人形やぬいぐるみと瞬時に位置を入れ替えます。対象と術者の間には遮蔽があってもかまいませんが、位置が入れ替わった時に術者が存在できるだけの空間がなければこの魔法の効果は現れません。術者はこの効果により、乱戦エリアから自動的に脱出することが可能です。</p> <p>この魔法は1ラウンドに1回しか行使できません。</p>			
詠唱	「操(傀)、第十二階位の転。瞬間、移動、空間、人形——異転」 ザス(オルト)・トゥベルフ・ラ・フザ。カイロス・クリル・コロロス・アネール——ゼルトラフ			

12	【パペット・オペレーションⅡ】		消費	MP10
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	1日	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を自由自在に動かす			
効果	<p>人形一つをHP5、防護点0、移動速度「魔力+5」(浮遊)、のキャラクターとして操作できるようにします。この魔法は、対象の人形が術者から「魔力+5」m以上離れた場合も効果が継続します。人形が抵抗力判定を求められた場合、これに抵抗力判定を行うことはできません。</p> <p>この魔法で操作した人形は移動妨害を行うことができず、乱戦を形成した場合も乱戦の部位数には計上されません。また、人形のみが敵対キャラクターと乱戦を形成している場合、例外的に敵対キャラクターは離脱宣言なしに乱戦を離脱できます。</p> <p>人形への指示は補助動作で行われ、《マリオネット》の効果を受けることができます。</p> <p>この魔法は一度に一つの対象にしか行使できません。</p> <p>この魔法で操作している対象は術者の取得している言語を自由に喋らせることができます。声音は術者の自由に設定できます。</p>			
詠唱	「傀、第十二階位の糸。人形、人形、支配、従僕——操配」 オルト・トゥベルフ・ニ・トカ。アネール・アネール・サイタラ・メド——マニドネイト			

13	【デコイ・オペレーション】		消費	MP10+任意
系統	傀儡魔法	対象	半径30mの空間	
射程/形状	術者/-	時間	30秒(3ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	デコイとなる人形を大量に操作する			
効果	<p>術者はMPを「10+任意の値」だけ消費し、自身から半径30m内にある「10個+宣言した値」の人形を同時に操作します。最低10個から最大100個まで任意の数の大量の人形を操作し、以下の能力を持つ1体のキャラクターとして扱い、術者と同座標に出現します。</p> <p>HP:「使用した人形の個数」 防護点:0 移動速度:「魔力」(浮遊) ○攪乱</p> <p>このキャラクターが存在する乱戦エリアを対象とする場合、戦闘特技《精密射撃》《魔法誘導》《魔法制御》は、その効果を失います。</p> <p>また、このキャラクターと同一の乱戦に存在する【パペットオペレーション】で操作された人形が、術者を除くキャラクターから近接・射撃攻撃、「形状:射撃」「形状:起点指定」の魔法や特殊能力などの対象になった時、受動判定を行う前に1dし、出目が「3以上」だったなら対象が【デコイ・オペレーション】で操作された人形だったとみなし、それらの対象から除外されます。</p> <p>○特殊部位数=HP/5(端数切り上げ)</p> <p>このキャラクターは「半径〇〇m/△」とある魔法や能力の対象となった時、「現在HP/5(端数切り上げ)」の部位を持つものとして扱います(対象になった部位数回のダメージを受けます)。また、味方キャラクターが乱戦離脱宣言を行う時も「現在HP/5(端数切り上げ)」の部位数を持つものとして計上します。</p> <p>この魔法は、対象の人形が術者から「魔力」m以上離れた場合、効果を失います。この魔法で操作した人形は判定を一切行うことはできません。</p> <p>この魔法で操作した人形は移動妨害を行うことができますが、乱戦を形成した場合は乱戦の部位数には計上されません。人形への指示は補助動作で行われ、《マリオネット》の効果を受けることができます。この魔法は一度に一つしか行使できません。</p>			
詠唱	「傀、第十三階位の糸。人形、幻惑、従僕、支配——囀形」 オルト・トゥベルフ・ニ・トカ。アネール・モルガナ・メド・サイタラ——レディンレント			

13	【シャープリー・ドール】		消費	MP9
系統	傀儡魔法	対象	人形一つ	
射程/形状	術者/-	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を鋭く硬質化させ強化します			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用している人形を硬質化させ強化します。命中力判定に+2、回避力判定に+1、追加ダメージに+5点、防護点に+3点のボーナス修正を与えます。ただし、魔法ダメージを受ける時、余分に5点のダメージを受けるようになります。</p> <p>加えて、人形が近接攻撃を行う時のダメージが「威力50+魔力」点に変更されます。クリティカル値は10の刃武器として扱います。</p> <p>【ギガント・ドール】と同時に使用した場合は「威力70+魔力」点に変更されます。</p>			
詠唱	「傀、第十三階位の変。鋭化、変化、変質、強化——鋭身」 オルト・ザルトゥエン・アラギ。シャータイス・フォーシェイフ・カンピオ・ディグ——アクリコス			

13	【パペット・ブラスト】		消費	MP10
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	10秒(1ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を爆発をさせ、威力70のダメージを与える			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形を爆発させることができますようにします。</p> <p>この魔法を受けた人形は主動作で爆発することができるようになります。爆発すると「対象1体」に「抵抗:必中」で「威力70+魔力」点の衝撃属性魔法ダメージを与えます。人形は破壊されて失われます。</p>			
詠唱	「傀、第十一階位の攻。人形、爆裂、衝撃、破壊——爆撃」 オルト・ザルトゥエン・ル・バン。アネール・バズカ・ショルト・タドミール——エクシテム			

14	【パペット・タフネスIV】		消費	MP8
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形のHPを「魔力+45」点増加させる			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形に強化を施します。</p> <p>人形の現在HPと最大HPを「魔力+45」点増加させます。</p>			
詠唱	「傀、第十四階位の強。強化、強身、増強、強靱——超身」 オルト・フォルツェル・フォルタ。ディグ・レーヘンゾーイ・バルスト・スクルル——ウルカルパ」			

14	【パペット・インテンスIV】		消費	MP8
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	30m/起点指定	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形をものすごく強く強化する			
効果	<p>【パペット・オペレーション】を使用した人形を強化します。</p> <p>人形の命中力・回避力判定に+5、追加ダメージに+5のボーナス修正を与えます。</p>			
詠唱	「傀、第十四階位の付。強化、強化、集中、開放——全強」 オルト・フォルツェル・フルド。ディグ・ディグ・エルコト・オブカ——オムフォルタ			

14	【コピー・ドール】		消費	MP20
系統	操霊/傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	1年	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を自分とすり二つの姿にし、分身として動かす			
効果	<p>人形やぬいぐるみを術者とそっくりの姿に変えます。術者は、その人形に意識を移し、自身の肉体のように操れます。対象は、術者とまったく同じキャラクターとして扱われます。術者が睡眠や食事を必要とするなら、対象もまた、それを行わねばなりません。姿や行動を観察して、対象がこの魔法で変化したものであると見分けることはできません。</p> <p>この魔法を行使している間、術者の肉体は気絶状態であり、まったくの無防備です。術者は、肉体そのものの状況をどこにいても常に把握することができますが、肉体の周囲の状況を、離れた状態で直接に知覚することはできません。肉体が死亡した場合、術者自身も死亡します。効果時間が過ぎるか、術者が望んで魔法を解除すれば、精神はすぐに本来の肉体に戻ることが可能です。</p> <p>対象のHPが0となった場合、魔法は強制的に解除され、術者の精神は本来の肉体に戻ります。このとき、対象としていた人形は跡形もなく崩れ去ります。</p> <p>この魔法が効果を持っている間は、別の対象にこの魔法を行使することはできません。</p>			
詠唱	「操(傀)、第十四階位の創。人形、変化、複製、肉体——複体」 ガス(オルト)・フォルツェル・リクス。アネール・フォーシェイフ・ディレイト・コルプス——リンデルマルト			

14	【エンプティ・ターリング】		消費	MP15
系統	傀儡魔法	対象	半径30m/すべて	
射程/形状	術者/-	時間	一瞬	
抵抗	半減	属性	斬撃	
概要	周囲の空間全てを不可視の糸で引き裂く			
効果	<p>術者を中心に見えないマナの糸を張り巡らし、その中にいるものを全て引き裂き対象に「威力20+魔力」点の魔法ダメージを与えます。</p> <p>このダメージ算出においては、C値は8として扱います。</p>			
詠唱	「傀、第十四階位の攻。鋼糸、斬刃、空間、切断——微塵」 オルト・フォルツェル・ル・バン。フェロフィル・エスバドル・コーロス・カンジェン——スコーニ			

15	☆【マスター・オペレーション】		消費	MP20
系統	傀儡魔法	対象	術者	
射程/形状	術者/-	時間	3分(18ラウンド)/1日	
抵抗	なし	属性	-	
概要	5体の人形を同時に操れるようになる			
効果	<p>この魔法の効果を受けている間、術者は5つの対象までに同時に【パペット・オペレーション】を使用できるようになります。この魔法の効果がかれた時、2つ以上の人形に【パペット・オペレーション】を使用していた場合、術者の任意で選ばれた人形以外にかかっている【パペット・オペレーション】の効果は失われます。</p> <p>この魔法を主動作で行使した場合、1日の間、術者は3つの対象まで同時に【パペット・オペレーション】を使用できるようになります。この魔法の効果は例外的に自身と重複します。</p>			
詠唱	「傀、第十五階位の糸。人形、人形、従僕、支配——主傀」 オルト・フィブレド・ニトカ。アネール・アネール・メド・サイタラ——ペイラバプス			

15	【パペット・リペアⅢ】		消費	MP7
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	10m/起点指定	時間	一瞬	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形を完全に修復する			
効果	人形のHPを最大まで回復します。この魔法は人形以外の対象には一切効果を発揮しません。			
詠唱	「傀、第十五階位の快。人形、修繕、修繕、再生——完治」 オルト・フィブレド・ロ・オン。アネール・リスティート・リスティート・リナシタ——プラミスム			

15	【マニピュレート】		消費	MP16
系統	傀儡魔法	対象	1体#	
射程/形状	10m/起点指定	時間	1分(6ラウンド)	
抵抗	消滅	属性	-	
概要	気絶、死亡している対象を意のままに動かす			
効果	<p>気絶、睡眠、死亡などで意識の無いキャラクターを術者の意のままに動かします。死亡しているキャラクターを動かす場合、そのキャラクターのHPが「生命抵抗力×(-10)」以下まで減少した場合、その死体は破壊されたものとして操作できなくなります。また、対象のキャラクターがこの魔法の効果中に覚醒した場合、そのキャラクターは自身の手番開始時に精神抵抗力判定で再度抵抗を行えるようになります。失敗すると、一切の行動は行えませんが、「術者の行使判定-対象の抵抗力判定」が-3以上であれば10秒(1ラウンド)の間、術者の操作を受けることもありません。成功すればこの魔法は効果を失います。</p> <p>対象はこの魔法を行使された直後に手番を行い、以後も術者の手番の後に行動を行います(《マリオネット》の効果を受けます)。術者は対象に行動を自由に指定できます(対象の持つ技能や特殊能力をすべて把握でき、有効に使えます)。</p> <p>この魔法をかけられた対象の移動力は術者の「魔力+5」に変更されます。また、対象が術者から「魔力+5」以上離れた場合、この魔法は効果を失います。加えて、対象が抵抗力判定を求められた場合、これに抵抗力判定を行うことはできません。</p> <p>この魔法をかけられた対象は【ロング・オペレーション】の効果を受けることができます。</p>			
詠唱	「傀、第十五階位の糸。従僕、亡骸、肉体、支配——操身」 オルト・フィブレド・ニトカ。メド・ガイス・コルプス・サイタラ——マコルプス			

16	【フェイク・スピリット】		消費	MP30
系統	傀儡魔法	対象	人形1つ	
射程/形状	接触/-	時間	永続	
抵抗	なし	属性	-	
概要	人形に偽りの魂を与える			
効果	<p>人形に偽りの魂を与え、一人の生命とします。この魔法がかけられる人形は人間の子供以上のサイズでなければなりません。この魔法で生み出されたキャラクターは「分類:魔法生物」として扱い、「知覚:魔法」となります。活動に飲食は必要としませんが睡眠は必要とします。また、【パペット・リペア】を除く人形にしか効果を及ぼさない魔法の効果は受け付けなくなります。</p> <p>もしこの魔法で生まれたキャラクターにデータを持たせることを望み、GMが許可するならば「種族人間の冒険者生まれ」として能力値を決定し、1,000点の経験点を与えることができます。ただし、プリースト技能、エンハンサー技能を習得することはできません。</p> <p>この魔法は一度に一つの対象にしか行使できません。</p> <p>この魔法は行使に1時間が必要です。</p>			
詠唱	「傀、超階位の魂。人形、靈魂、精神、生命、肉体——偽魂」 オルト・ランザル・ユ・ヤム。アネール・リンヘウン・アニムス・ラーファト・コルプス——ファニム			

16	☆【マスターコントロール】		消費	MP15
系統	傀儡魔法	対象	術者	
射程/形状	術者/-	時間	10秒(1ラウンド)	
抵抗	なし	属性	-	
概要	【パペット~】を5種行使できるようにする			
効果	<p>術者は魔法名が【パペット~】である魔法を1回の主動作で5つ同時に行役できるようにします。この時、同名の魔法であっても構いません。</p>			
詠唱	「傀、超階位の系。強化、強化、強化、強化、強化——瞬強」 オルト・ランザル・ニトカ。ディッグ・ディッグ・ディッグ・ディッグ・ディッグ——コンフィティス」			

16	【ショウステージ】		消費	MP20
系統	傀儡魔法	対象	半径30mの空間	
射程/形状	術者/-	時間	3分(18ラウンド)	
抵抗	消滅	属性	呪い+精神効果	
概要	術者の操る人形に魅入らせる空間を作る			
効果	<p>効果時間の間、この魔法の範囲内にいるキャラクターは、この魔法の範囲外へと移動する行動を取ることができません。この魔法への抵抗は、この魔法の範囲外へと移動を行う時(移動による行動であれば移動を行う宣言の後に、魔法などであればその行使判定を行った後)に行われ、その都度術者は行使判定を、対象は精神抵抗力判定を行います。抵抗力判定に失敗した対象はその場から移動することができません(魔法であれば行使に失敗したものとして扱います)。この時、術者は行使判定に「魔法の範囲内に存在する【パペット・オペレーション】を使用している人形の数」のボーナス修正を得ます。</p> <p>この魔法は術者が補助動作で任意に解くか、制限移動以外の移動を行うことでも効果が失われます。</p> <p>術者の移動に伴い、対象が効果範囲へと出た場合は例外的に抵抗力判定は行われずに対象は効果範囲外へと逃れることができます。</p>			
詠唱	「傀、超階位の幻。人形、幻惑、呪詛、束縛、拘束——演劇」 オルト・ランザル・ラ・ガス。アーネル・カーズ・モルガナ・ベリオズモ・バイデン——タイアトルム			