

LEVEL ZONE

ENTRY AREA

STANDBY AREA



リターンフェイズ

自軍エントリーエリアのカードをすべてスタンバイエリアに戻す。
←状態のカードを合状態にする。

ドローフェイズ

自軍デッキから1枚ドローする。

チャージフェイズ

自軍手札からレベルゾーンかフラグゾーンに表向きで1枚カードを送る。レベルに送る時、ダメージが敵軍より多いか同じ場合、1枚ドローする。

ジェネレートフェイズ

自軍手札からレベル条件を満たすカードを選びフラグコストを支払いプレイする。

エントリーフェイズ

以下を望む望む限り繰り返す。
エントリーエリアからカードを1枚選びエントリーエリアに出すこの時、エントリー順番とリンクナンバーが同じ場合、リンク効果を発動できる。その後、可能であればシュートかアタックを宣言できる。シュートを宣言した場合、そのカードはアタックできない。

エンドフェイズ

ターンエンドを宣言してターンを敵軍に移行する。

FLAG ZONE

DECK

TRASH